

Vestavěné skříně

Uživatelská příručka

Komplexní systém pro navrhování vestavěných skříní



Výrobce programu:

CAD – PROJEKT K&A s.c.

CAD Projekt K&A Sp. z o.o.
ul. Rubież 46
61-612 Poznań

Tel.: +48 616623883

biuro@cadprojekt.com.pl
www.cadprojekt.com.pl

**Distributor pro Českou a Slovenskou republiku,
autor české lokalizace:**



































DECORsoft s.r.o.

























Makovského 1339/16
163 00 Praha 6 – Řepy










Tel.: +420 602329240

info@decorsoft.cz
www.decorsoft.cz

Obsah

Obsah	1
Instalace	4
Systémové požadavky	4
Software	4
Minimální hardware	4
Instalace	4
Zkušební verze	6
Začínáme	7
Spuštění a ukončení	7
Průvodce základním nastavením	8
Karty nabídek	15
Karta Projekt	15
 Změnit databázi	15
 Editor údajů o klientovi	16
 Nový projekt	16
 Uložit jako	16
 Načíst skříň	17
 Zavřít a vložit bez dveří	17
 Zavřít a vložit	17
Karta Upravit	17
 Vybrat	17
 Zrušit výběr	17
 Odstranit vybrané prvky	17
 Kopírovat	17
 Vložit	18
 Zpět	18
 Znovu	18
Krok posunu	18
Karta Pohled	18
  Dveře	18
  Stěny	18
  Průhlednost dveří	18
  Panel pohledu	19
  Drátové zobrazení	19
  Poznámky	19
  Kóty	19
  Nastavení kót	19
  Pohled 2D	20
  Pohled 3D	20

 Možnosti	20
 Uložit obrázek	21
 Výchozí pohled	22
Karta Možnosti	22
 Rezerva na opracování	22
 Předpokládaná tloušťka desek	23
 Editor ceníku	23
 Editor zásuvek	24
 Editor posuvných dveří	24
 Možnosti modulů	24
Karta Nápověda	25
 O programu	25
 Klávesové zkratky	25
 Nápověda	25
Editor databáze zásuvek	26
Editor dveří	30
Karta Editor	30
Karta Sestava	34
Karta Obrázky	35
Karta Materiály	35
Panely nástrojů	37
Panel Výklenek	37
 Základní parametry	37
Panel Konstrukce	38
 Dno	38
 Strop	38
 Stěny	39
 Záda	40
 Dveře	41
Panel Prvky	44
 Hromadný výběr	44
 Příčka	44
 Police	45
Hlavní a doplňkové prvky	45
 Zásuvka	45
 Tyč	47
 Vybavení	47

	Sklopná tyč	48
	Prázdňá buňka	48
	Poznámka	48
	Panel Moduly	49
	Standardní	49
	Uživatelské	50
	Panel Materiály	51
	Skříň	51
	Dveře	54
	Panel Souhrn	55
	Chyby	55
	Zpráva	55
	Další nástroje	62
	Dynamický přesun prvku	62
	Místní nabídky	63
	Upravit	63
	Další nástroje místní nabídky	69
	Vizualizace návrhu	73

Instalace

Modul *Vestavěné skříně* je doplňkový modul programů CAD Decor, CAD Kuchyně a CAD Decor PRO. Modul umožňuje rychle navrhnout vestavěnou skříně a vložit ji do výklenku, který byl pro ní v projektu předem připraven.

Systemové požadavky

Software

- Operační systém Windows XP (verze 32-bit, nutný servisní balíček SP2), Windows Vista, Windows 7, Windows 8 (verze 32 nebo 64-bit)
Doporučujeme instalovat nejnovější verze a opravné balíčky.
Program nelze provozovat pod Linuxem ani pod Mac OS.
- Program dot4CAD (je součástí instalace)

Minimální hardware

- Jednojádrový procesor frekvence nejméně 2.0 GHz, doporučen vícejádrový procesor frekvence min. 2.6 GHz
- Operační paměť RAM nejméně 4 GB, pro Windows XP 2 GB
- Grafická karta s procesorem NVIDIA GeForce série GT (GeForce 8600 GT nebo vyšší) s pamětí min. 512 MB

Podobné informace o systémových požadavcích naleznete v uživatelských příručkách programů CAD Decor, CAD Kuchyně a CAD Decor PRO nebo na stránkách www.decorsoft.cz.

Instalace

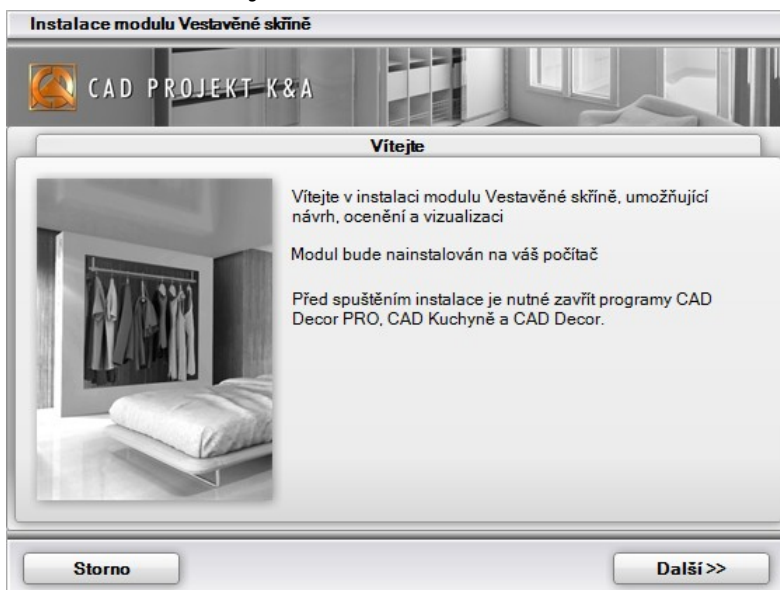
Instalace modulu *Vestavěné skříně* může proběhnout současně s instalacemi programů CAD Decor, CAD Kuchyně a CAD Decor PRO (v případě nově zakoupených licencí těchto programů) nebo samostatně (v případě instalace modulu do dříve instalovaných programů CAD Decor, CAD Kuchyně a CAD Decor PRO). V následujícím textu je popsána samostatná instalace modulu.

Instalační složky programů CAD Decor, CAD Kuchyně a CAD Decor PRO jsou instalačními složkami i pro modul *Vestavěné skříně*. Po instalaci jsou všechny soubory modulu umístěny ve vnořené složce s názvem *SzafyWnekowe*.

Automatické aktualizace modulu *Vestavěné skříně* probíhají společně s automatickými aktualizacemi programu, do kterého byl modul nainstalován.

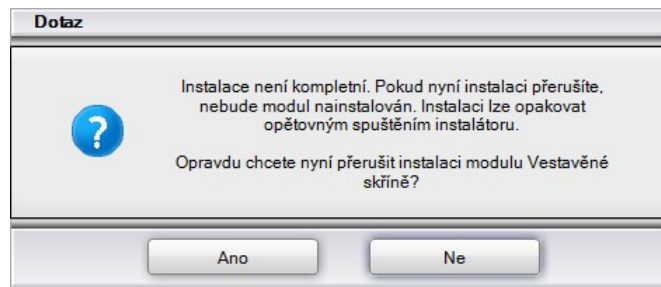
Instalaci zahájíte poklepnáním na instalační soubor *WardrobeModule.exe*.

- Úvodní okno obsahuje základní informace o instalaci:

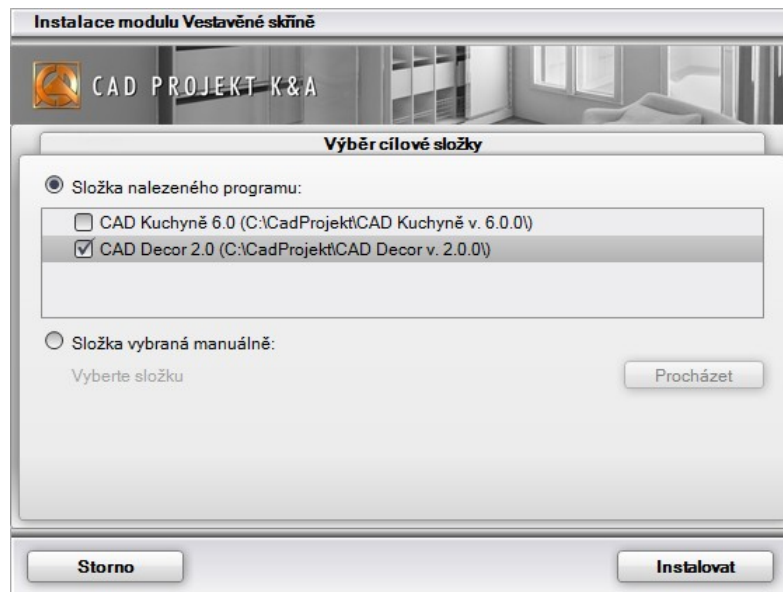


Klepněte na tlačítko *Další*.

Instalaci můžete kdykoli ukončit tlačítkem *Storno*. Stisknete-li tlačítko *Storno*, otevře se dialogové okno, ve kterém musíte ukončení instalace potvrdit:

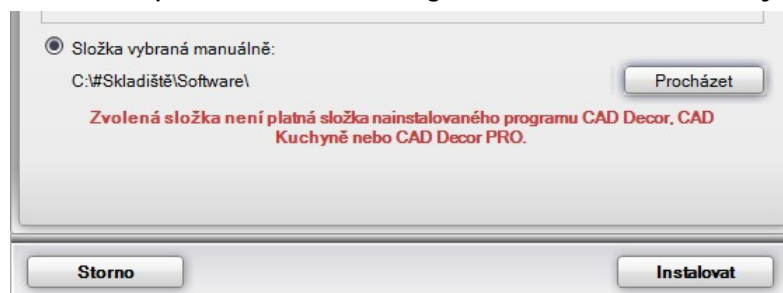


- V následujícím okně určete, kam chcete modul *Vestavěné skříně* nainstalovat:



Zaškrtněte přepínač před názvem programu, do kterého chcete modul přidat. V závorce je za názvem programu uvedena cesta do instalační složky programu. Pokud je program v jiné složce, než jaká je uvedena v závorce, zaškrtněte přepínač *Určit složku*, stiskněte tlačítko *Procházet* a vyhledejte instalační složku programu manuálně.

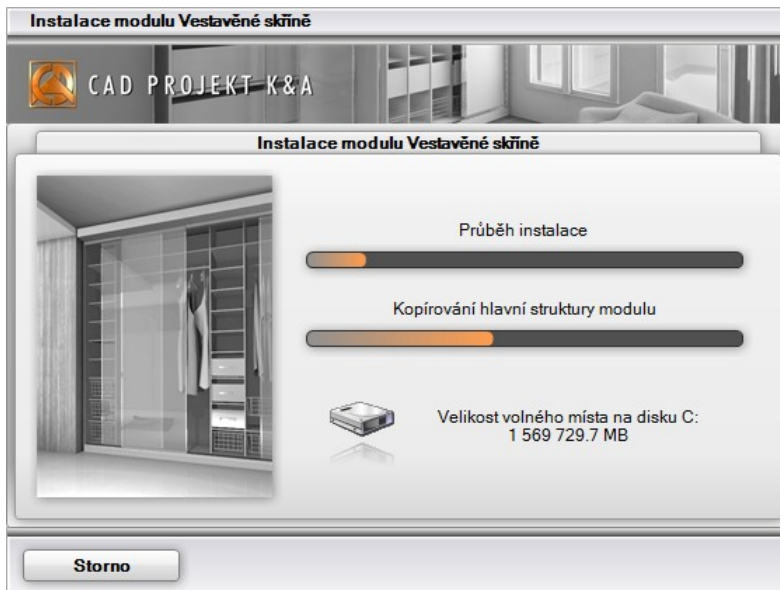
Zvolíte-li neplatnou složku, v dialogovém okně se zobrazí se výstraha:



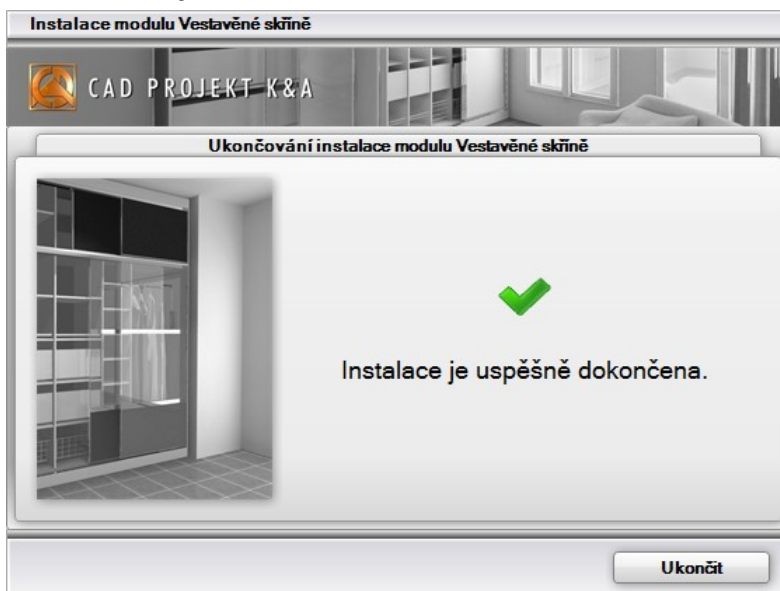
Znovu klepněte na tlačítko *Procházet* a určete instalační složku programu CAD Decor, CAD Kuchyně nebo CAD Decor PRO.

Klepněte na tlačítko *Instalovat*.

- Průběh instalace můžete sledovat v dialogovém okně:



- Instalace trvá jen několik sekund a končí zobrazením tohoto dialogového okna:



- Klepněte na tlačítko *Ukončit*.


Zkušební verze

Plné využívání všech možností modulu *Vestavěné skříně* vyžaduje zadání zakoupeného licenčního klíče (viz kapitola *Začínáme > Spuštění a ukončení*). Není-li licenční klíč zadán, modul může být používán jen jako zkušební verze. Zkušební verze modulu *Vestavěné skříně* má tato omezení:

- Navrženou skříň není možné vložit do projektu programů CAD Decor, CAD Kuchyně nebo CAD Decor PRO.
- V návrhovém okně vestavěné skříně se zobrazuje informace o tom, že uživatel používá zkušební verzi.
- Je snížen počet prvků, které lze při návrhu vestavěné skříně používat.
- Není možné generovat zprávy a cenové nabídky (viz kapitola *Panel Souhrn > Zpráva*).
- Není možné ukládat obrázky navržené skříně (viz kapitola *Karta Pohled > Uložit obrázek*).
- Návrh vestavěné skříně nelze ukládat na disk (viz kapitola *Karta Projekt > Uložit jako*).
- Není možné používat nástroj pro ukládání uživatelských modulů (viz kapitola *Panel Moduly > Uživatelské*).
- Není možné upravovat výchozí rozměry skříně, které jsou při založení návrhu odvozeny z rozměrů stěny určené v programech CAD Decor, CAD Kuchyně nebo CAD Decor PRO (viz kapitola *Průvodce základním nastavením*).

Začínáme

Spuštění a ukončení

Modul *Vestavěné skříně* spustíte klepnutím na ikonu *Vestavené skříně*  v panel nástrojů *CAD Decor* (v programu CAD Decor) nebo v panelu nástrojů *CAD Interiér* (v programu CAD Kuchyně nebo CAD Decor Pro).

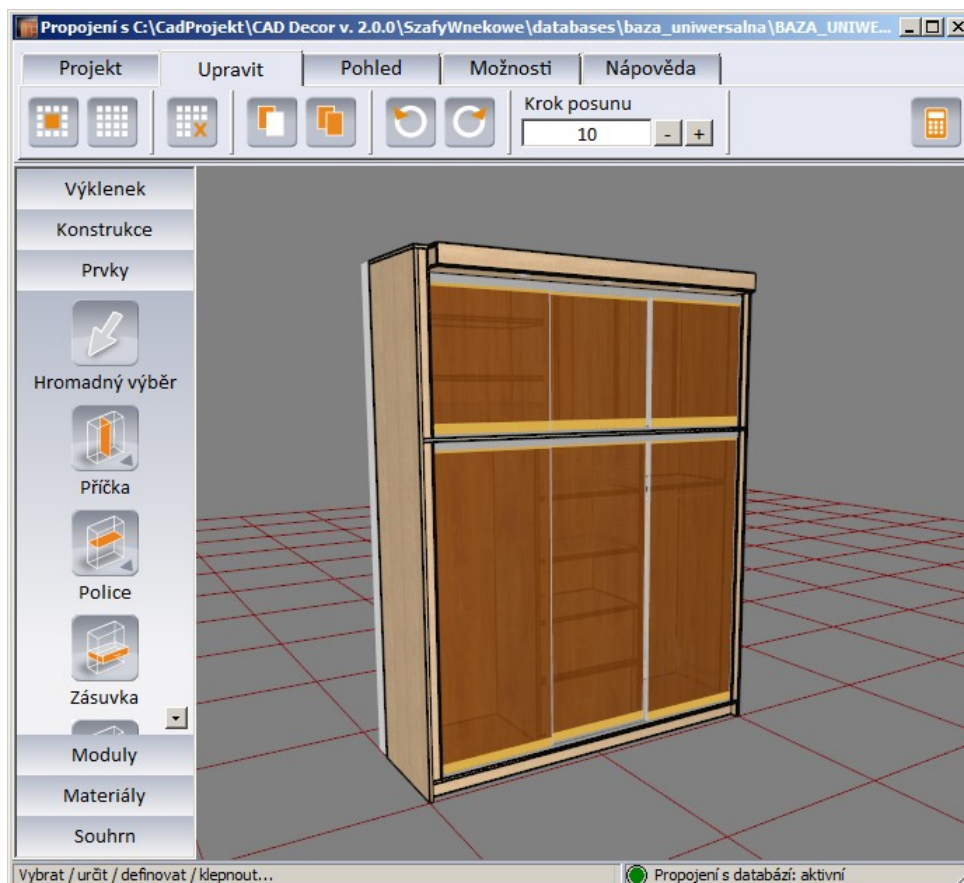
Po prvním spuštění modulu se zobrazí dialogové okno, ve kterém můžete zvolit jazyk, který má modul používat:





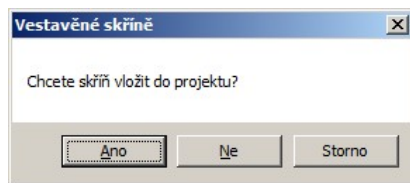
Zvolte *Czech* a klepněte na tlačítko OK. Dále se otevře se dialogové okno pro zadání licenčního kódu:



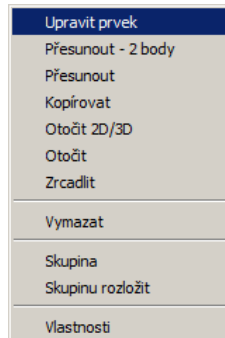
Návrh vestavěné skříně probíhá v samostatném uživatelském prostředí (v novém dialogovém okně):




Návrh skříně ukončíte zavřením dialogového okna nebo klepnutím na ikonu *Zavřít a vložit skřín bez dveří* , popř. na ikonu *Zavřít a vložit skřín* . Zavřete-li dialogové okno, zobrazí se dotaz na vložení skříně do projektu:

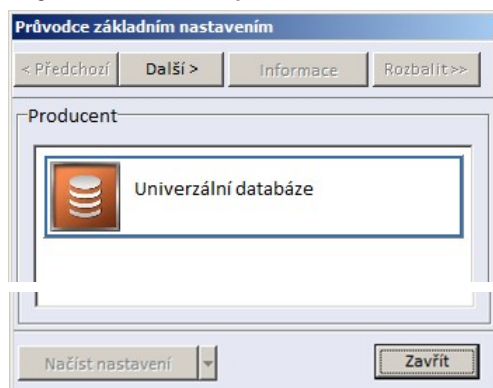


Je-li do projektu vložena nějaká vestavěná skřín, modul *Vestavěné skříně* můžete spustit také tak, že vyberete skřín a z místní nabídky zvolíte položku *Upravit prvek*.



Průvodce základním nastavením

Spustíte-li návrh nové vestavěné skříně ikonou *Vestavěné skříně* , program vás na příkazové řádce vyzve k určení stěny, podél které má být skřín navržena. Pak se otevře dialogové okno modulu *Vestavěné skříně* a v něm bude zobrazen model výchozí jednoduché skříně, kterou program automaticky navrhne. Zároveň se otevře dialogové okno *Průvodce základním nastavením*, ve kterém můžete postupně zadat hlavní parametry skříně. Není nutné, abyste procházeli celým průvodcem, kdykoli můžete klepnout na tlačítko *Zavřít*, a parametry skříně nastavit později jinde.

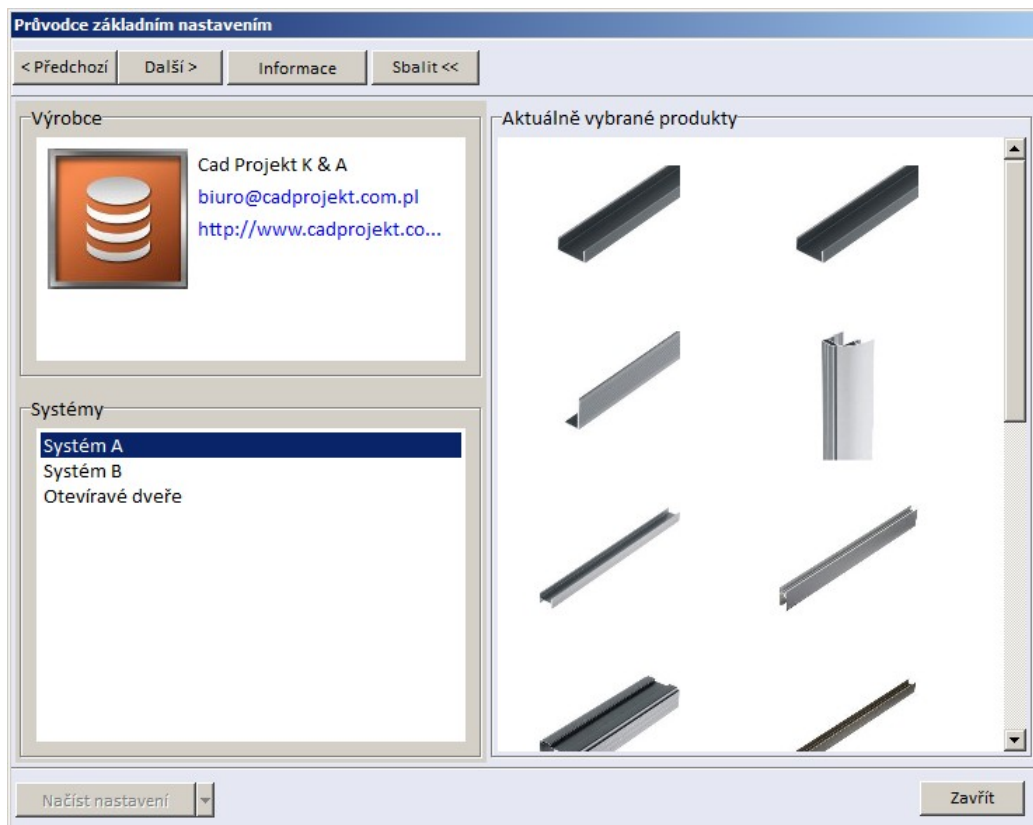


V průběhu zadávání údajů do dialogového okna *Průvodce základním nastavením* můžete bez omezení ovládat zobrazení modelu skříně stejně, jako v režimu vizualizace při práci v programech CAD Decor, CAD Kuchyně nebo CAD Decor Pro:

- otáčení pohledu - posunem myši se současně stisknutým levým tlačítkem myši
- zvětšování / zmenšování pohledu - posunem myši se současně stisknutým středovým kolečkem myši
- posun pohledu - posunem myši se současně stisknutým pravým tlačítkem myši

Během návrhu skříně je automaticky potlačeno zobrazování dveří, aby bylo vidět vnitřní uspořádání skříně.

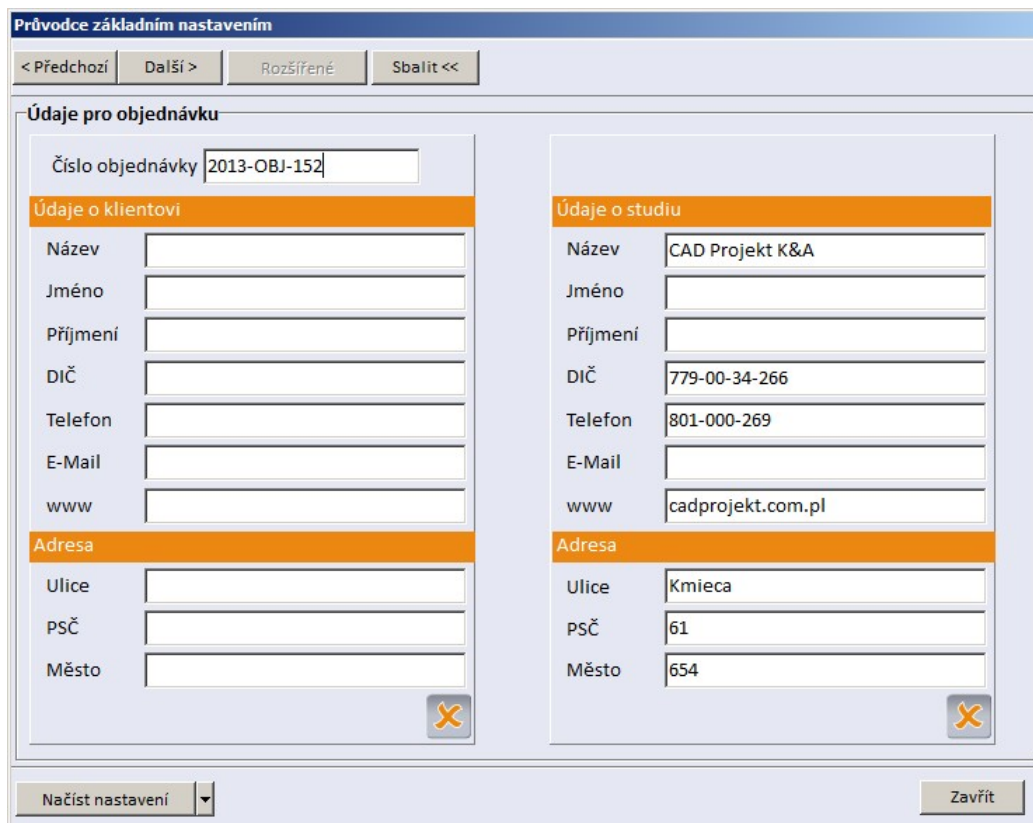
V seznamu zvolte databázi výrobce vestavěných skříní (momentálně je k dispozici pouze Univerzální databáze) a klepněte na tlačítko *Další*.



Tlačítkem *Rozbalit* resp. *Sbalit* můžete otevírat a zavírat pravou dialogového okna průvodce.

V panelu *Systémy* zvolte konstrukční systém vestavěné skříně a klepněte na tlačítko *Další*.

Tlačítko *Předchozí* umožňuje kdykoli se v průvodci vracet na předchozí stránky a měnit již provedená nastavení.



Ve výsuvném seznamu *Načíst nastavení* jsou k dispozici dvě položky *poslední* a *výchozí*. Položka *poslední* umožňuje načíst data, která byla zadána při předchozím návrhu vestavěné skříně. Položka *výchozí* vymaže všechna vyplněná pole. Načtením nastavení však nedojde jen k přepisu informací v tomto dialogovém okně ale i mnoha dalších údajů - rozměrů výklenku, parametrů skříně, nastavení materiálů skříně a dveří apod.

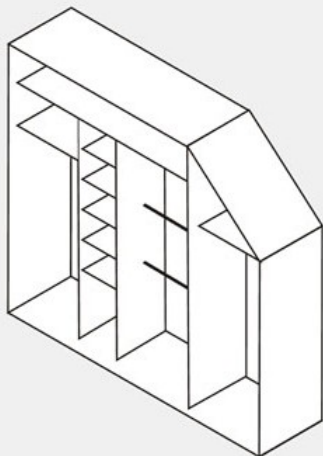
V dialogovém okně zadejte údaje zákazníka, pro kterého skříň navrhujete, popř. změňte informace o vaší společnosti. Pak klepněte na *Další*.

Průvodce základním nastavením

< Předchozí Další > Rozšířené Sbalit <<

Základní parametry

Základní rozměry	
šířka	2518
výška	2600
hloubka vlevo	670
hloubka vpravo	670
Zkosení skříně vlevo	
Zkosit	<input checked="" type="checkbox"/>
úroveň zkosení na bočnici (A)	0
šířka zkosení na stropě (B)	0
Zkosení skříně vpravo	
Zkosit	<input checked="" type="checkbox"/>
úroveň zkosení na bočnici (A)	0
šířka zkosení na stropě (B)	0
Odsazení skříně od stěn výklenku	
vlevo	0
vpravo	0
nahoře	0
vzadu	0



Načíst nastavení Zavřít

Zadané údaje jsou průběžně zobrazovány na zobrazeném modelu skříně.

Základní rozměry	Výchozí šířka skříně je dána délkou stěny, kterou jste po spuštění modulu určili. Výchozí výška skříně odpovídá výšce místnosti. Výchozí hloubky skříně vlevo a vpravo (670 mm) jsou zabudovány v programu. Všechny hodnoty můžete podle potřeby změnit.
Zkosení skříně vlevo Zkosení skříně vpravo	Zkosení levého nebo pravého horního rohu skříně provedete zaškrtnutím přepínače na řádcích <i>Zkosit</i> . Parametry zkosení (rozměry A a B) jsou znázorněny na náhledu skříně poté, co aktivujete pole <i>úroveň zkosení na bočnici</i> nebo <i>šířka zkosení na stropě</i> .
Odsazení skříně od stěn výklenku	Vestavěnou skříň budete zpravidla navrhovat tak, aby zcela vyplnila výklenek, který pro ní bude v projektu připraven. Je však možné navrhnout skříň, jejíž rozměry nebudou výklenkem stěn nijak omezeny. Určená stěna může mít tedy pouze význam pro prvotní natočení skříně. V polích <i>vlevo</i> , <i>vpravo</i> , <i>nahoře</i> a <i>vzadu</i> můžete zadat odsazení skříně od hranic prostoru vymezeného šířkou, výškou a hloubkou skříně a určenou stěnou.

Zadejte základní rozměrové parametry skříně a klepněte na *Další*.

Průvodce základním nastavením

< Předchozí Další > Rozšířené Rozbalit >>

Možnosti skříně

Dno

deska dna

plné dno

Strop

strop

stropní zákryt

výška stropního zákrytu 0

Stěny

vlevo

vpravo

vzadu

Vnitřní členění

horní prostor

dveře jsou rozděleny hlavní policí

výška horního prostoru 650

výška hlavního prostoru 1950

počet modulů v horním prostoru 1 - +

počet modulů v hlavním prostoru 3 - +

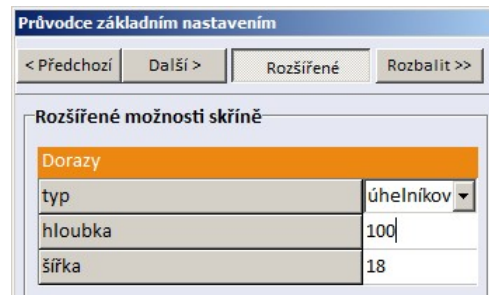
Načíst nastavení Zavřít

Zadané údaje jsou průběžně zobrazovány na zobrazeném modelu skříně.

deska dna	Zaškrtnutím přepínače vložíte dno skříně. Nebude-li přepínač zaškrtnut, boky a záda skříně budou ležet přímo na podlaze.
plné dno	Zaškrtnete-li přepínač, dno skříně bude tvořeno deskou. Nebude-li přepínač zaškrtnut, místo desky bude na dně jen úzký práh pode dveřmi.
strop	Zaškrtnutím přepínače vložíte stropní desku skříně. Nebude-li přepínač zaškrtnut, boku a záda skříně budou dosahovat až ke stropu místnosti.
stropní zákryt	Přepínačem můžete pod stropní desku umístit stropní zákryt, do kterého lze umístit bodové osvětlení.
výška stropního zákrytu	Do pole zadejte výšku stropního zákrytu.
Stěny	Přepínači <i>vlevo</i> , <i>vpravo</i> a <i>vzadu</i> můžete zadat, zda součástí skříně bude nebo nebude levá stěna, pravá stěna nebo záda skříně.
horní prostor	Zaškrtnete-li přepínač, skříň bude hlavní policí rozdělena na <i>hlavní</i> prostor (dole) a <i>horní</i> prostor. Chcete-li ve skříně pouze hlavní prostor zrušte zaškrtnutí přepínače.
dveře jsou rozděleny hlavní policí	Zaškrtnete-li přepínač, skříň bude mít dvoje dveře - jedny pro hlavní, druhé pro horní prostor. Pokud chcete pouze jedny dveře, zrušte zaškrtnutí přepínače.
výška horního prostoru výška hlavního prostoru	V polích zadejte výšky obou úložných prostorů skříně. Parametry se vzájemně ovlivňují, zvětšíte-li výšku hlavního prostoru, automaticky se sníží horní prostor a naopak.
počet modulů v horním prostoru	Do pole zadejte počet svislých modulů oddělených příčkami v horní části skříně. Výchozí je jeden modul, tj. volný prostor bez příček.
počet modulů v hlavním prostoru	Do pole zadejte počet svislých modulů oddělených příčkami v hlavní části skříně. Výchozí jsou tři moduly a dvě příčky mezi nimi.

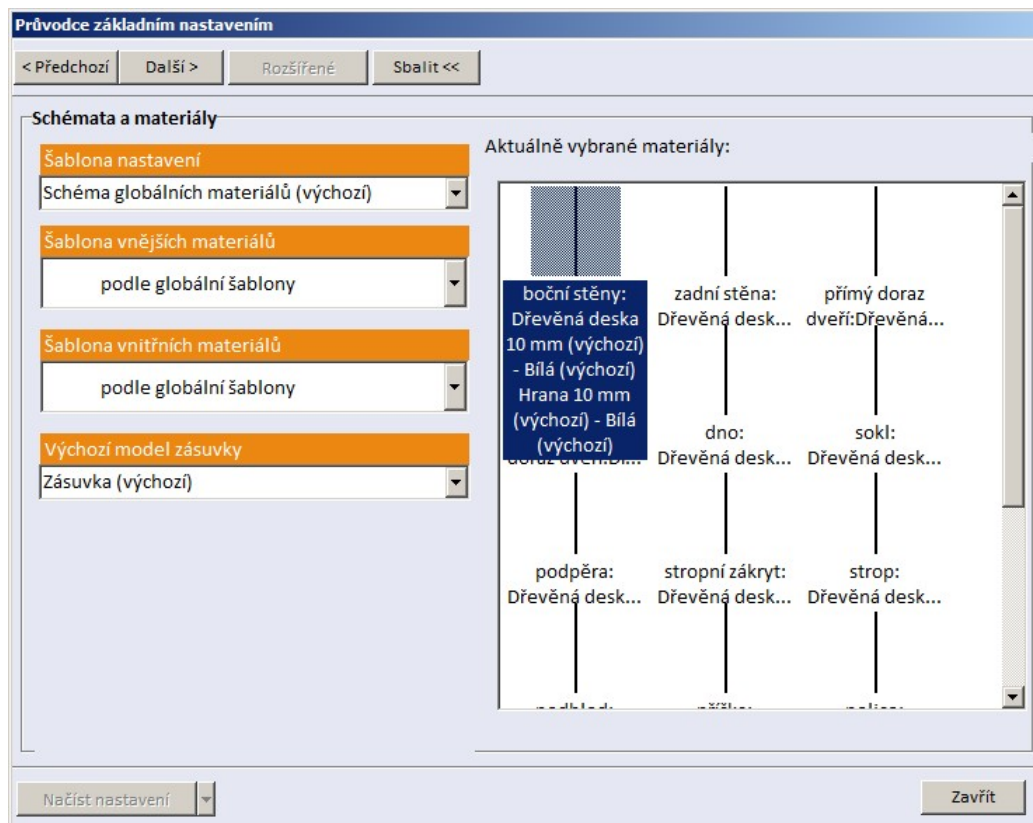
Rozšířené

Klepnete-li na tlačítko *Rozšířené*, v okně se zobrazí další parametry skříně:

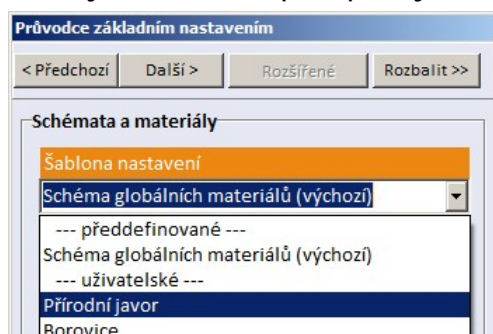


Z výsuvného seznamu *typ* vyberte typ dveřního dorazu, k dispozici jsou varianty *bez dorazu*, *přímý*, *úhelníkový* a *vnější*. Zvolíte-li přímý doraz, budete zadávat parametr *hloubka*, tj. jak hluboko do skříně doraz zasahuje. Zvolíte-li úhelníkový doraz, budete zadávat parametr *hloubka* a *šířka*. Parametr *šířka* je měřen od levé nebo pravé bočnice skříně. Zvolíte-li vnější doraz, bude tento doraz společný pro hlavní i horní prostor skříně a nebude možné definovat samostatně dveře pro hlavní a pro horní prostor skříně.

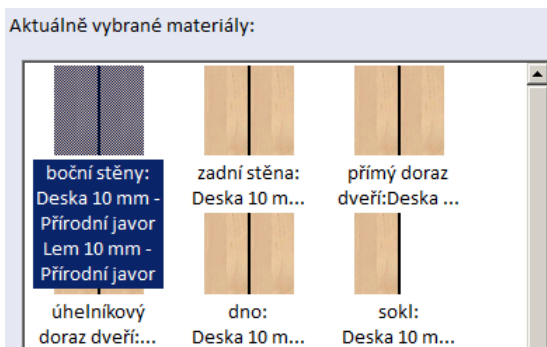
Zadejte základní další parametry skříně a klepněte na *Další*.



Nastavení materiálů pro prvky vestavěných skříní jsou uloženy v šablonách. Při prvním spuštění modulu jsou k dispozici jen předdefinované šablony, později budete mít k dispozici i uživatelské šablony, které budete postupně vytvářet a ukládat (viz kapitola *Materiály*):

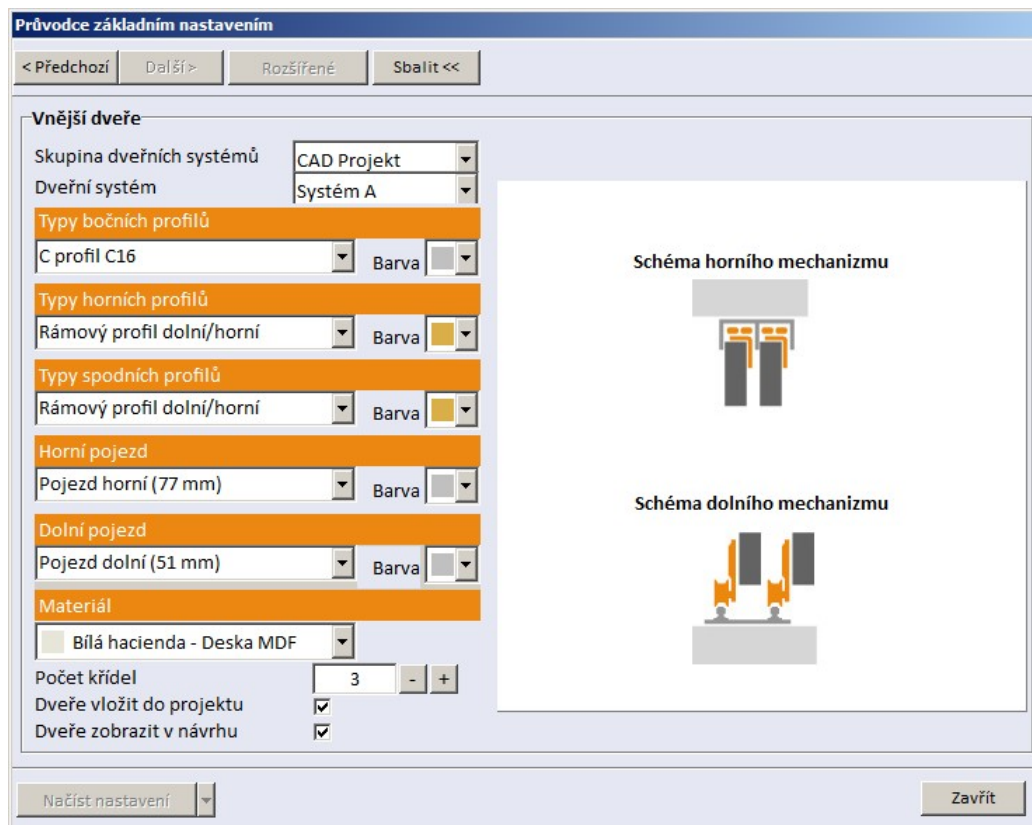


Na pravé straně dialogového okna (které otevřete tlačítkem *Rozbalit*) jsou náhledy materiálů. Použijete-li výchozí šablonu, náhledy vypadají podivně, protože celá vestavěná skříň je bílá. Takto vypadá náhled je-li v uživatelské šabloně zvolen materiál přírodní javor:



Nastavení globální šablony z výsuvného seznamu *Šablona nastavení* může být přepsáno dílčími šablonami z výsuvných seznamů *Šablona vnějších materiálů* a *Šablona vnitřních materiálů*. Vnější materiály se používají pro bočnice a čelní panely, dorazy dveří, dno, strop a stropní zákryt. Vnitřní materiály se používají pro interní části skříně - příčky, police, zásuvky.

Zvolte šablony materiálů a klepněte na *Další*. V následujícím dialogovém okně zadejte základní parametry posuvných dveří skříně.



Skupina dveřních systémů	Výsuvný seznam obsahuje přehled skupin dveřních systémů.
Dveřní systém	Z výsuvného seznamu vyberte konkrétní dveřní systém ze skupiny systémů vybrané v seznamu <i>Skupina dveřních systémů</i> .
Typy bočních profilů Typy horních profilů Typy spodních profilů Horní pojezd Dolní pojezd	Z výsuvných seznamů vyberte typ profilu a jeho barevné provedení
Materiál	Z výsuvného seznamu vyberte materiál dveřního křídla
Počet křidel	Zápisem nebo pomocí tlačítek - a + zadejte počet dveřních křidel.
Dveře vložit do projektu	Zaškrtnete-li přepínač, do projektu bude skříň vložena včetně dveří. Nebude-li přepínač zaškrtnut, skříň bude v projektu bez dveří - jako otevřený úložný prostor.

Dveře zobrazit v návrhu	Ve výchozím stavu není tento přepínač zaškrtnut, tzn. při návrhu vestavěné skříně nebudou dveře zobrazeny a nebudou bránit pohledu dovnitř skříně, návrhu příček a polic apod. Zaškrtnete-li přepínač, dveře budou během návrhu zobrazeny, podle potřeby je ale můžete posunovat, popř. můžete nastavit míru jejich průhlednosti. Přepínač <i>Dveře zobrazit v návrhu</i> nemá žádný vliv na vložení skříně do projektu - to řídí pouze parametr <i>Dveře vložit do projektu</i> .
-------------------------	--

Po zadání všech parametrů klepněte na tlačítko *Zavřít*. Dialogové okno se uzavře a skříň bude vložena do návrhu.

Karty nabídek

Hlavní nabídka obvyklá ve většině programů v operačním systému Windows je v modulu *Vestavěné skříně* realizována kartami nabídek podél horního okraje návrhového okna:



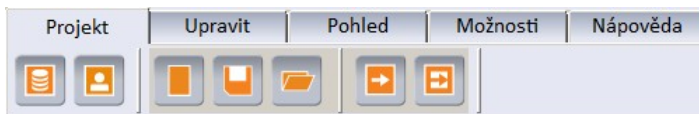
Na každé kartě je umístěn řádek ikon, kterými můžete spouštět nástroje a provádět nastavení.

Zcela mimo jakoukoli kartu je v pravém horním rohu návrhového okna umístěna ikona *Kalkulačka*



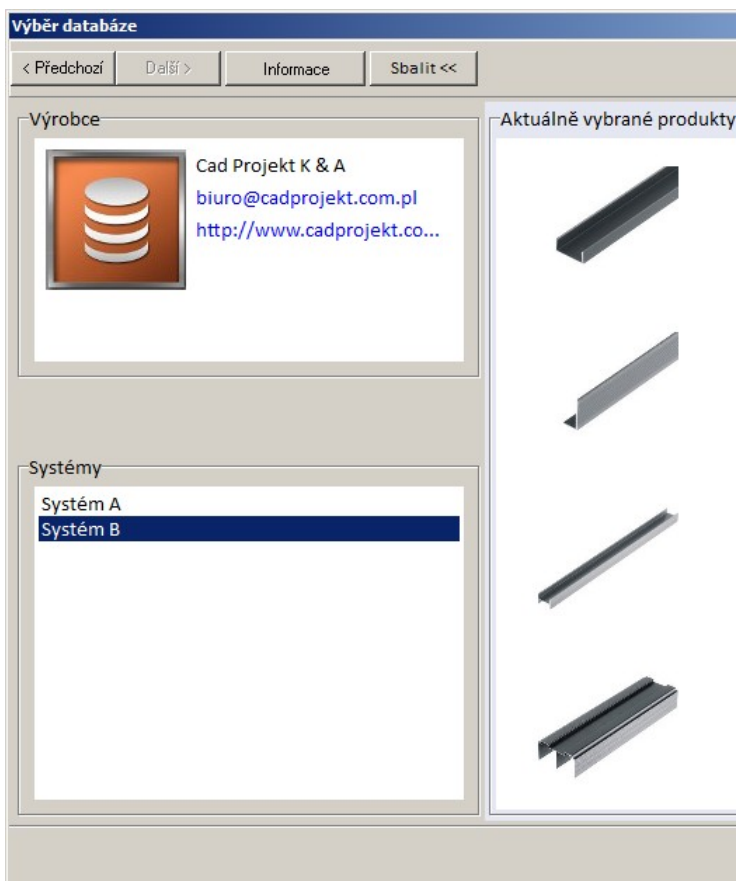
, kterou můžete spustit kalkulačku operačního systému.

Karta Projekt



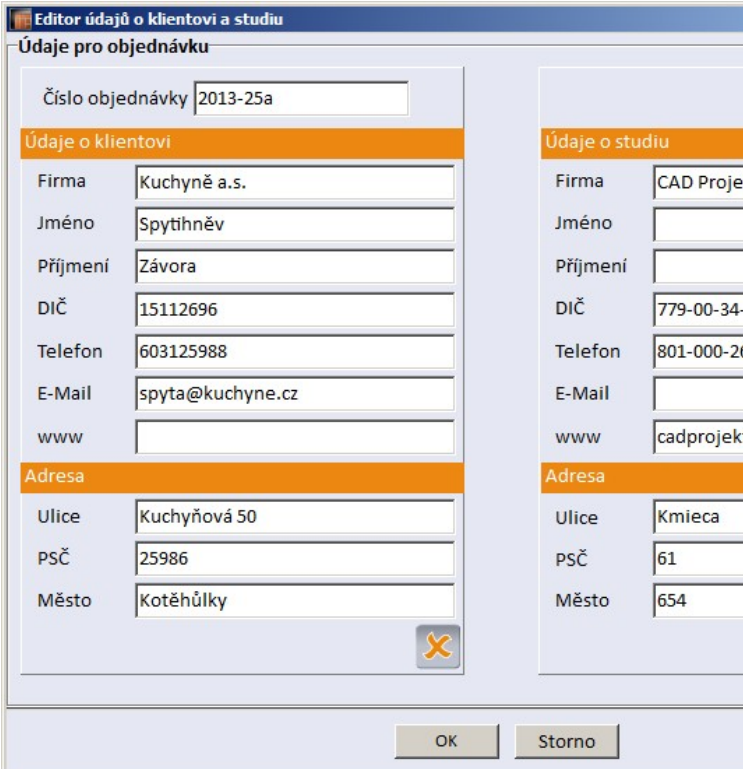
Změnit databázi

Ikona umožňuje změnit databázi výrobce kuchyní. Po stisknutí se otevře dialogové okno, které je popsáno v kapitole *Průvodce základním nastavením*:



Editor údajů o klientovi

Ikona umožňuje upravit nebo zadat údaje o klientovi. Po stisknutí se otevře dialogové okno, které je popsáno v kapitole *Průvodce základním nastavením*:



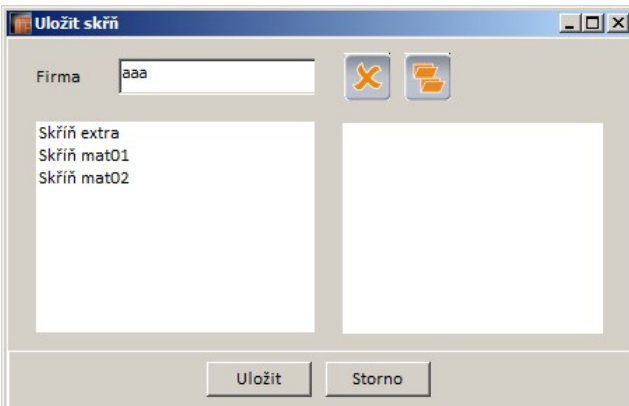
Nový projekt

Ikonou založíte nový projekt a spustíte *Průvodce základním nastavením*. Založení projektu proběhne bez dotazů a předchozí změny a nastavení budou ztraceny. Chcete-li předchozí práci zachovat, musíte

ji před založením nového projektu uložit klepnutím na ikonu .

Uložit jako


Ikonou aktuální návrh skříně uložíte na disk počítače. Otevře se dialogové okno:



Výchozí složkou pro ukládání skříní je:

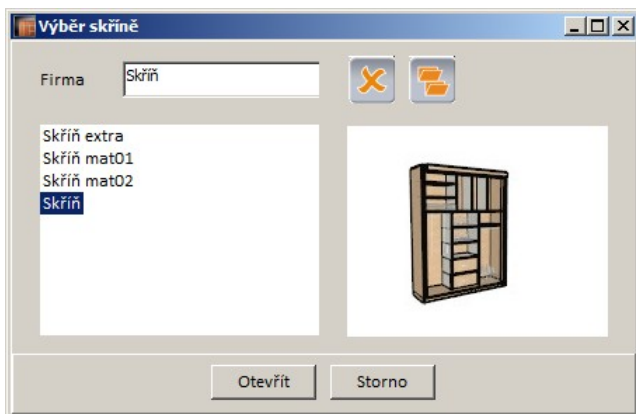
C:\CadProjekt\CAD Decor v. 2.0.0\SzafyWnekowe\db\warMagazine.

Zadejte název skříně a klepněte na tlačítko *Uložit*. Složku pro ukládání můžete změnit ikonou .

Ikonou  vybraný návrh skříně vymažete.



Načíst skříň

Ikona umožňuje načíst do projektu dříve uložený návrh skříně. Otevře se dialogové okno:



Výchozí složkou pro ukládání skříní je:

C:\CadProjekt\CAD Decor v. 2.0.0\SzafyWnekowe\db\warMagazine.

V seznamu vyberte název skříně a klepněte na tlačítko *Otevřít*. Složku pro načtení můžete změnit ikonou . Ikonou  vybraný návrh skříně vymažete.

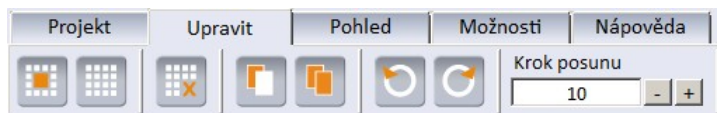
Zavřít a vložit bez dveří

Ikona ukončí návrh skříně a navrženou skříň vložíte do projektu na místo, které jste před spuštěním modulu zadali. Skříň bude vložena bez dveří.

Zavřít a vložit

Ikona ukončí návrh skříně a navrženou skříň vložíte do projektu na místo, které jste před spuštěním modulu zadali.

Karta Upravit



Vybrat

Ikona přepíná program do režimu výběru a slouží tak zároveň k ukončení aktuálně používaného nástroje. Spustíte-li např. vkládání zásuvek do skříně, zásuvka se bude opakovaně vkládat tak dlouho, dokud nespustíte jiný nástroj nebo neklepnete na ikonu *Vybrat*. Stejný účinek má klepnutí myši kamkoli mimo skříň.

Chcete-li vybrat více prvků, klepejte na ně myší se současně stisknutou klávesou CTRL. Chcete-li zrušit výběr některých vybraných prvků, klepejte na ně myší se současně stisknutou klávesou SHIFT.


Zrušit výběr

Ikona zruší výběr aktuálně vybraných prvků.


Odstranit vybrané prvky

Ikona umožňuje z návrhu odstranit aktuálně vybrané prvky.

Kopírovat

Nástroj umožňuje zkopírovat obsah jedné buňky pro pozdější vložení do jiné předem vybrané buňky (nástrojem ). Buňku lze vybrat poklepáním.


Vložit

Nástroj umožňuje vložit zkopírovaný obsah buňky (nástrojem ) do jiné předem vybrané buňky. Buňku lze vybrat poklepáním.

Zpět

Ikonou vrátíte předchozí akci. Vracet se můžete až o 100 kroků zpět. Ke stejnému účelu můžete používat klávesovou zkratku CTRL+Z.

Znovu

Ikonou můžete opakovat akci (popř. postupně více akcí) vrácenou ikonou . Ke stejnému účelu můžete používat klávesovou zkratku CTRL+Y.

Krok posunu

Do pole zadejte hodnotu kroku. Krok je využíván na mnoha místech programu, např. při posouvání polí nebo vysouvání zásuvek.

Karta Pohled





Dveře

Oranžová ikona znamená, že v návrhu jsou zobrazeny dveře vestavěné skříně. Nastavení nemá vliv na vložení skříně do návrhu. Zobrazené dveře lze zprůhlednit, aby jimi bylo vidět do vnitřku skříně.

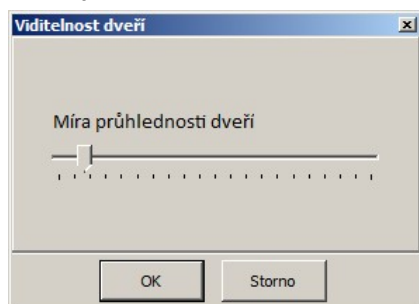
Stěny

Oranžová ikona znamená, že v návrhu jsou zobrazeny stěny, tj. výklenek, do kterého skříně navrhujete.

Průhlednost dveří


Ikona  znamená, že dveře nejsou zobrazeny (ikona ) a nelze tedy nastavovat jejich průhlednost.

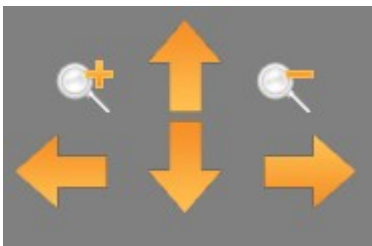
Po klepnutí na ikonu  se otevře dialogové okno, ve kterém můžete nastavit průhlednost dveří:



Nastavení průhlednosti nemá žádný vliv na skříně vložené do projektu, průhlednost se zohledňuje pouze při navrhování skříně.



Panel pohledu

Klepnutím na ikonu  zobrazíte v pravém horním rohu návrhového okna navigační panel:



Je-li navigační panel zobrazen, ikona je oranžová . Klepnutím na oranžovou ikonu navigační panel skryjete.


Drátové zobrazení

Ikona  umožňuje skříň zobrazit drátově - hrany bez vyplnění ploch. Je-li nastaveno drátové zobrazení, ikona je oranžová . Klepnutím na oranžovou ikonu drátové zobrazení vypnete.

Poznámky

Ikony umožňují přepínat zobrazování dřívě vložených poznámek. Poznámky jsou zobrazeny, je-li ikona oranžová. Postup vkládání poznámek naleznete v kapitole *Panely nástrojů > Panel Prvky*.

Kóty


Ikony umožňují přepínat zobrazení kót. Kóty jsou zobrazeny, je-li ikona oranžová. Dialogové okno pro nastavení kót lze otevřít ikonou .

Nastavení kót



Ikonom  otevřete dialogové okno pro nastavení kót:

V panelu *Pohled* zaškrtněte, pro jaký pohled chcete zobrazit kóty. V panelu *Zobrazit* můžete přepínat mezi zobrazením kót a pořadových čísel polic a příček. Panel *Kótovat* umožňuje nastavit detaily kótování. Parametr *kótovat do úrovně* se vztahuje ke kótování modulů (přepínač *moduly*). Hodnota 1 znamená kótování celých modulů, vyšší hodnota kótování polic a příček, kterými jsou moduly

rozděleny (význam není dokumentován). V panelu *Nastavení textu* můžete zadat parametry textu kót a barvu kót.




Ikona  znamená, že kóty nejsou zobrazeny a nastavení kót není možné.

Pohled 2D

Ikona  nastavuje 2D čelní pohled na skříň. Je-li 2D pohled nastaven, ikona je oranžová .

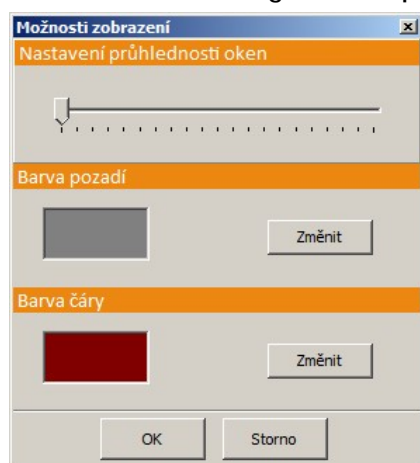
Nejedná se o přepínač, chcete-li nastavit 3D pohled, musíte klepnout na ikonu .

Pohled 3D

Ikona  nastavuje 3D pohled na skříň. Je-li 3D pohled nastaven, ikona je oranžová . Nejedná se o přepínač, chcete-li nastavit 2D pohled, musíte klepnout na ikonu .

Možnosti

Ikou otevřete dialogové okno pro nastavení dalších parametrů zobrazení:



Táhlem můžete nastavit průhlednost dialogových oken. *Barva pozadí* je barva prostoru (plochy návrhového okna) okolo vestavěné skříně. *Barva čáry* je barva sítě, která se zobrazuje na podlaze pod vestavěnou skříní a který napomáhá prostorovému vnímání návrhu.

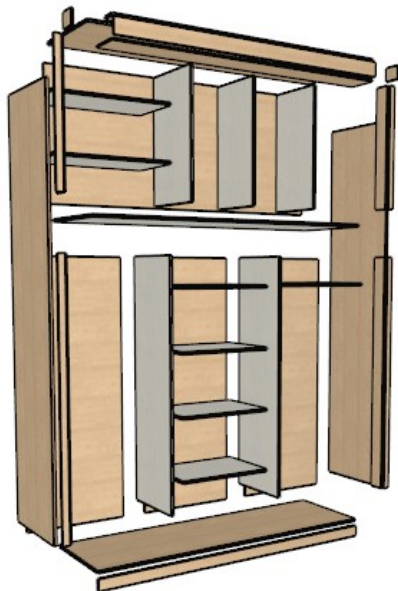
Uložit obrázek

Ikona umožňuje uložit obrázek skříň na disk ve formátu BMP. Otevře se dialogové okno:



Zaškrtnete-li *Pohled > aktuální*, obrázek bude obsahovat pohled na skříň tak, jak je aktuálně zobrazena na monitoru. Zaškrtnete-li *Pohled > výchozí*, skříň bude na obrázku natočena tak, jako bezprostředně po spuštění modulu.

Zaškrtnete-li *Zobrazení > Vcelku*, skříň bude na obrázku vypadat tak, jako ve skutečnosti. Zaškrtnete-li *Zobrazení > rozloženě*, skříň bude na obrázku rozložena na jednotlivé díly:



V panelu rozlišení zadejte velikost obrázku v bodech.



V panelu *Další možnosti* zaškrtněte, které prvky mají být na uloženém obrázku zobrazeny. Přepínač *drátové zobrazení* umožňuje uložit skříň zobrazenou drátově (jen hrany bez výplně ploch). Přepínač *moduly* umožňuje na obrázku zobrazit čísla modulů.

V panelu *Barva pozadí tisku* můžete tlačítkem *Změnit* upravit pozadí obrázku. Aktuální barva pozadí je zobrazena v poli vlevo před tlačítkem *Změnit*.

Výchozí pohled

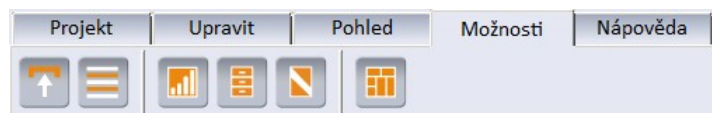
Ikonou nastavíte výchozí pohled na skříň - tak, jako kdybyste modul právě spustili.

Vysunout zásuvky

Ikona  umožňuje vysunout předem vybrané zásuvky. Opakovaným stiskem ikony vybrané zásuvky zasunete. Je-li zobrazena ikona , žádné zásuvky nejsou aktuálně vybrány. Pokud vysunutí zásuvek budou bránit dveře, zkuste dveřní křídla přesunout. Vysunutím zásuvek můžete lehce zkontrolovat, zda je skříň správně navržena a zda se dveře skutečně dají posunout tak, aby umožnili otevírání zásuvek. Vysunuté zásuvky zároveň zvyšují atraktivnost vizualizace skříně v programech CAD Decor nebo v CAD Kuchyně:



Karta Možnosti




Rezerva na opracování

Ikonou otevřete dialogové okno pro zadání úbytku materiálu vlivem jeho opracování (řezání, broušení apod.):

Rezerva na opracování			
šířka dna, soklu a podpěry	0	-	+
šířka stropu a stropního zákrytu	6	-	+
šířka krajního levého modulu	0	-	+
šířka krajního pravého modulu	0	-	+
šířka levého dveřního dorazu	0	-	+
šířka pravého dveřního dorazu	0	-	+
výška levého dveřního dorazu	0	-	+
výška pravého dveřního dorazu	0	-	+
<input type="checkbox"/> Příště nezobrazovat			
OK		Storno	


Cena materiálu ztraceného opracováním bude zahrnuta do ceny jednotlivých konstrukčních dílů.

Dialogové okno se automaticky zobrazuje vždy před generováním cenové nabídky po klepnutí na ikonu *Zpráva* . Chcete-li zobrazování okna potlačit, zaškrtněte přepínač *Příště nezobrazovat*.

Předpokládaná tloušťka desek





Ikonou otevřete dialogové okno, ve kterém můžete zadat výchozí tloušťku desek pro prvky různého typu:

Předpokládaná tloušťka desek			
bočnice	18	-	+
záda	5	-	+
dorazy	18	-	+
dno	18	-	+
sokl	18	-	+
podpěra	18	-	+
strop	18	-	+
podhled	18	-	+
stropní zákryt	18	-	+
příčka	10	-	+
doplňková příčka	10	-	+
police	10	-	+
doplňková police	10	-	+
hlavní police	18	-	+
<input type="checkbox"/> Příště nezobrazovat			
OK		Storno	

Dialogové okno se automaticky zobrazuje vždy před generováním cenové nabídky po klepnutí na ikonu *Zpráva* . Chcete-li zobrazování okna potlačit, zaškrtněte přepínač *Příště nezobrazovat*.

Editor ceníku

Editor ceníku								
Filtr	Výrobce	Model	Materiál	Měna	Nákupní cena	Prodejní cena	Bez DPH / s DPH	DPH [%]
		Deska HDF 3 mm	Dub antracit	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Přírodní merano	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Přírodní třešeň	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Tmavý calvados	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Mahagon	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Makassar	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 3 mm	Černá hacienda	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 5 mm	Bílá hacienda	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 5 mm	Přírodní javor	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 5 mm	Přírodní dub	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00
		Deska HDF 5 mm	Přírodní buk	Kč	0.00	1 000.00	S DPH	21.00

Ceník obsahuje čtyři kategorie:  Deskové prvky,  Liniové prvky,  Profily a  Ostatní prvky.

Jednotlivé údaje můžete upravovat po dvojném pomalém klepnutí do příslušného sloupce na vybrané řádce. Upravovat můžete parametry *Měna*, *Prodejní cena*, *Bez DPH / s DPH* a *DPH [%]*. Data můžete upravovat také hromadně pro více řádek najednou. Postupujte takto:

- Myší, se současně stisknutou klávesou CTRL nebo SHIFT, vyberte řádky ve kterých potřebujete provést změnu některého údaje

Výrobce	Model	Materiál	Měna	Nákupní cena	Prodejní cena	Bez DPH
	Dřevěná deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Sklo 5 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Zrcadlo 5 mm (výchozí)	Bílé zrcadlo (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Ratanová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Laminovaná dřevotřísková deska	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Deska MDF 10 mm (výchozí)		Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Deska Lacobel 10 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Bambusová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH

- Stále držte stisknutou klávesu CTRL nebo SHIFT a dvakrát pomalu klepněte myší do sloupce, ve kterém chcete hodnotu upravit, např. do sloupce *Prodejní cena*:

Výrobce	Model	Materiál	Měna	Nákupní cena	Prodejní cena	Bez DPH
	Dřevěná deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Sklo 5 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Zrcadlo 5 mm (výchozí)	Bílé zrcadlo (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Ratanová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Laminovaná dřevotřísková deska	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Deska MDF 10 mm (výchozí)		Kč	0.00	1200	S DPH
	Deska Lacobel 10 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Bambusová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH

- V takto vybraném poli zapište novou hodnotu a stiskněte ENTER. Hodnoty budou upraveny na všech vybraných řádkách:

Výrobce	Model	Materiál	Měna	Nákupní cena	Prodejní cena	Bez DPH
	Dřevěná deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Sklo 5 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 200.00	S DPH
	Zrcadlo 5 mm (výchozí)	Bílé zrcadlo (výchozí)	Kč	0.00	1 200.00	S DPH
	Ratanová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH
	Laminovaná dřevotřísková deska	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 200.00	S DPH
	Deska MDF 10 mm (výchozí)		Kč	0.00	1 200.00	S DPH
	Deska Lacobel 10 mm (výchozí)	Bílá transparentní (výchozí)	Kč	0.00	1 200.00	S DPH
	Bambusová deska 10 mm (výchozí)	Bílá (výchozí)	Kč	0.00	1 000.00	S DPH

Editor zásuvek

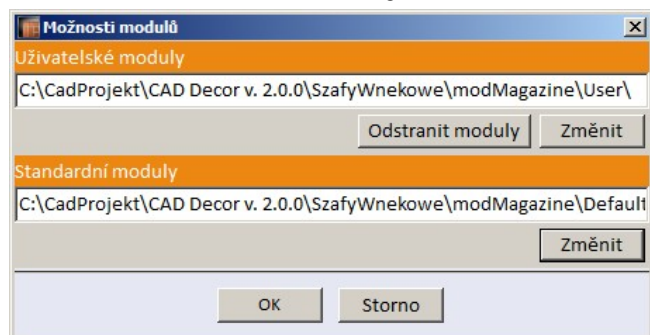
Ikonou otevřete dialogové okno *Editor databáze zásuvek*, viz samostatná kapitola *Editor databáze zásuvek*.

Editor posuvných dveří

Ikonou otevřete dialogové okno *Editor dveří*, viz samostatná kapitola *Editor dveří*.

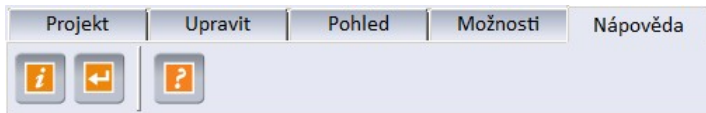
Možnosti modulů

Ikonou otevřete dialogové okno pro nastavení cest do složek, ve kterých má program hledat standardní a uživatelské moduly:



Práce s moduly je popsána v kapitole *Panel Moduly*.

Karta Náповěda

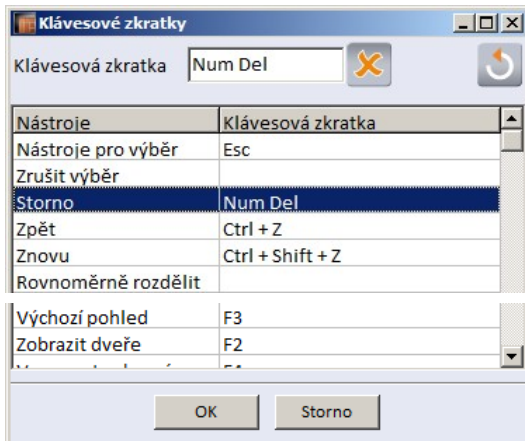


O programu

Ikonom otevřete dialogové okno a informacemi o programu a jeho výrobcí.

Klávesové zkratky

Ikonom otevřete dialogové okno s přehledem klávesových zkratek:




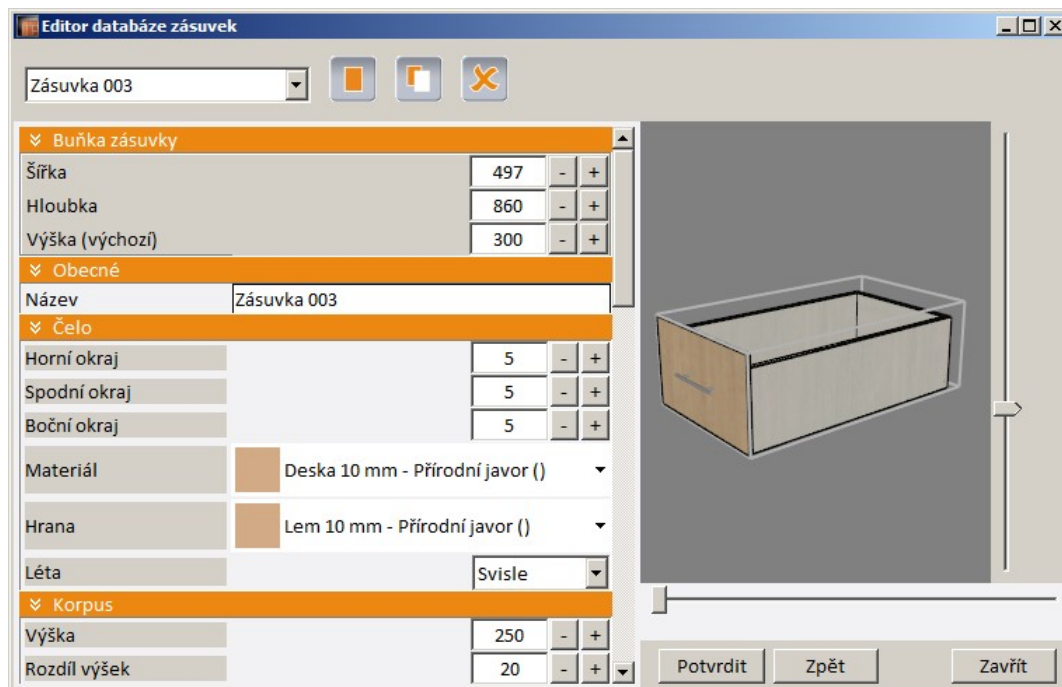
Vyberte řádek s názvem nástroje, pro který chcete nastavit klávesovou zkratku a stiskněte klávesy, ze kterých má program klávesovou zkratku vytvořit.

Náповěda

Ikonom otevřete PDF uživatelskou příručku modulu *Vestavěné skříně*.




Editor databáze zásuvek



Klepnutím na ikonu  na kartě *Možnosti* otevřete dialogové okno *Editor databáze zásuvek*, ve kterém můžete navrhovat nové zásuvky a provádět správu dříve uložených zásuvek:

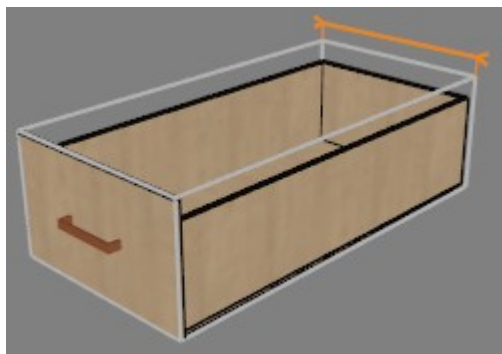


Z výsuvného seznamu vlevo nahoře vyberte název zásuvky, kterou chcete upravit a nebo kterou chcete použít jako vzor pro založení nové zásuvky.

Po pravé straně okna je umístěn náhled zásuvky. Zásuvkou v náhledu můžete otáčet pomocí táhla pod náhledem a táhla vpravo vedle náhledu. V náhledu je světle šedými čarami znázorněn obrys buňky, do které bude navržená zásuvka umístěna při vložení do projektu.

Ikonou  založíte novou zásuvku. Ikonou  zkopírujete aktuálně otevřenou zásuvku pod novým názvem. Nové zásuvky jsou automaticky pojmenovávány *Nová zásuvka 1*, *Nová zásuvka 2* atd. Název zásuvky můžete změnit v poli *Obecné > Název*. Ikonou  můžete otevřenou zásuvku z databáze odstranit.

Parametry zásuvek jsou uspořádány v panelech, jejichž obsah můžete skrývat a zobrazovat klepnutím na ikony  nebo . Při zadávání rozměru se v náhledu skříňky zobrazuje příslušná kóta:



V panelu *Buňka zásuvky* zadejte rozměry fiktivního kvádru, který zásuvku ohraničuje. Při vložení do projektu se rozměry zásuvky automaticky přizpůsobují velikosti buňky, která je pro vkládanou zásuvku k dispozici. Např. je-li hloubka zásuvky nastavena na 1000 mm a hloubka skříňe je 700 mm, hloubka vkládané zásuvky bude automaticky upravena na 700 mm. Podobně program pracuje i s ostatními rozměry. Výjimkou jsou zásuvky, pro které nastavíte pevnou výšku zásuvky, viz kapitola *Panel Prvky > Zásuvka*. Zadanou hloubku zásuvky program automaticky zvětší, pokud v dialogovém okně zadáte posuv, který by se vzhledem ke své délce do buňky nevešel.

V panelu *Obecné* můžete změnit název zásuvky.

V panelu *Čelo* můžete zadat parametry čela zásuvky. Parametry *Horní okraj*, *Spodní okraj* a *Boční okraj* udávají odsazení čela zásuvky od horního, spodního a bočního okraje buňky. Na řádcích *Materiál*

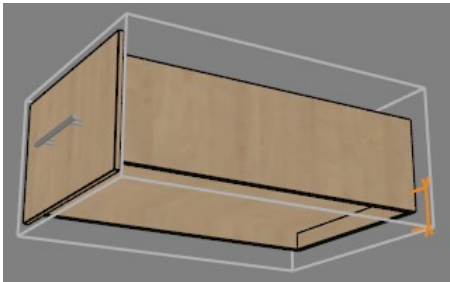
a *Hrana* zadejte materiál, z jakého bude čelo zásuvky vyrobeno. Na řádce *Léta* můžete definovat směr let dřevěného materiálu na čele zásuvky - svisle nebo vodorovně.

V panelu *Korpus* můžete zadat parametry korpusu zásuvky:

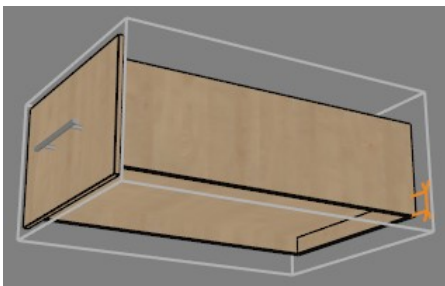
Korpus		
Výška	200	- +
Rozdíl šířek	40	- +
Rozdíl hloubek	200	- +
Výšková úroveň dna	60	- +
Odsazení dna	20	- +
Plná výška čela	<input type="checkbox"/>	
Dno pod čelem	<input checked="" type="checkbox"/>	
Plná výška zad	<input checked="" type="checkbox"/>	
Dno pod zády	<input type="checkbox"/>	
Vložit čelo	<input type="checkbox"/>	
Materiál čela/zad	Deska 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Hrany čela/zad	Lem 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Léta na čele/zádech	Vodorovně	▼
Vložit bočnice	<input checked="" type="checkbox"/>	
Materiál bočnic	Deska 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Hrany bočnic	Lem 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Léta na bočnicích	Svisle	▼
Materiál dna	Deska 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Hrany dna	Lem 10 mm - Přírodní javor ()	▼
Léta na dně	Vodorovně	▼

Výška je výška korpusu zásuvky. *Rozdíl šířek* je odsazení boku korpusu od strany buňky. *Rozdíl hloubek* je rozdílem hloubky zásuvky a délky zvoleného posuvu (přesah zásuvky dozadu za konec posuvu).

Výšková úroveň dna je odsazení dna korpusu ode dna buňky:

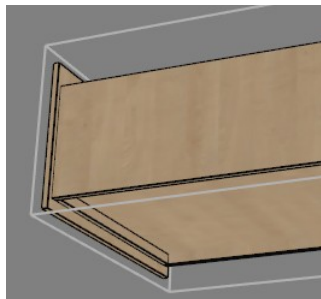


Odsazení dna je odsazení dna korpusu nad spodní úroveň bočnic korpusu:



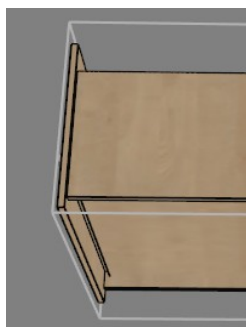
Parametry *Plná výška čela* a *Dno pod čelem* jsou dostupné pouze v případě, že je zaškrtnut přepínač *Vložit čelo*.

Zaškrtnete-li přepínač *Plná výška čela*, čelo korpusu zásuvky bude stejně vysoké jako bočnice korpusu:

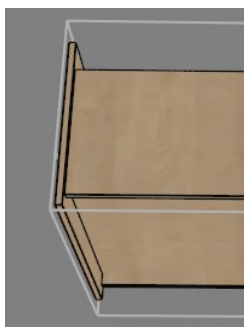


Zrušíte-li zaškrtnutí přepínače *Plná výška čela*, spodní hrana čela korpusu bude zespoda odsazena ke dnu korpusu podle nastavení přepínače *Dno pod čelem*. Přepínač *Dno pod čelem* je dostupný pouze v případě, že není zaškrtnut přepínač *Plná výška čela*.

Přepínač *Dno pod čelem* není zaškrtnut:

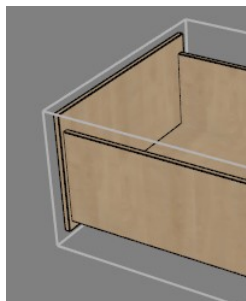


Přepínač *Dno pod čelem* je zaškrtnut:

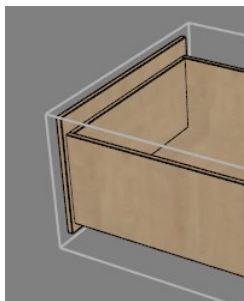


Přepínač *Vložit čelo* umožňuje do návrhu zásuvky přidat čelo korpusu.

Přepínač *Vložit čelo* není zaškrtnut:



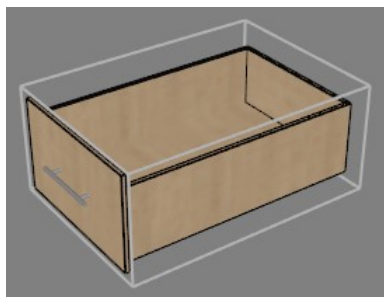
Přepínač *Vložit čelo* je zaškrtnut:



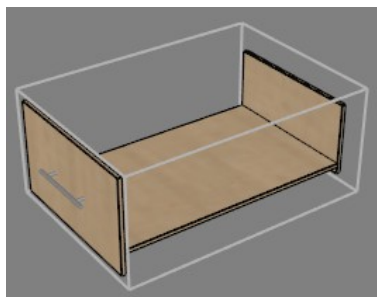
Parametry *Plná výška zad* a *Dno pod zády* mají obdobný význam jako přepínače *Plná výška čela* a *Dno pod čelem*, ale týkají se zad korpusu zásuvky. Záda obsahuje korpus vždy, jejich přítomnost v modelu nelze potlačit.

Parametr *Vložit bočnice* umožňuje definovat korpus zásuvky bez nebo s bočnicemi.

Zásuvka s bočnicemi:





Zásuvka bez bočnic:



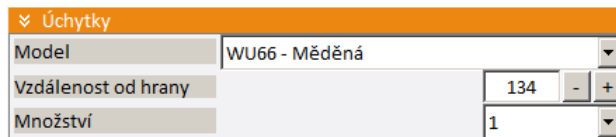
Význam parametrů *Materiál čela/zad*, *Hrany čela/zad*, *Léta na čele/zádech*, *Materiál bočnic*, *Hrany bočnic*, *Léta na bočnicích*, *Materiál dna*, *Hrany dna* a *Léta na dně* je zřejmý.

V panelu *Posuvy* můžete vybrat a umístit posuvy, které budou umožňovat otevírání zásuvky:



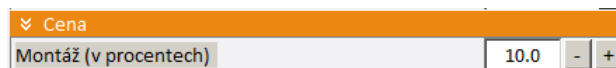
Ikonou  můžete do seznamu načíst další typy posuvů. Ikonou  můžete vybraný posuv ze seznamu odstranit. Podle nejdelšího vybraného posuvu program automaticky upravuje hloubku buňky zásuvky.

V panelu *Úchytky* můžete zadat parametry úchytek:




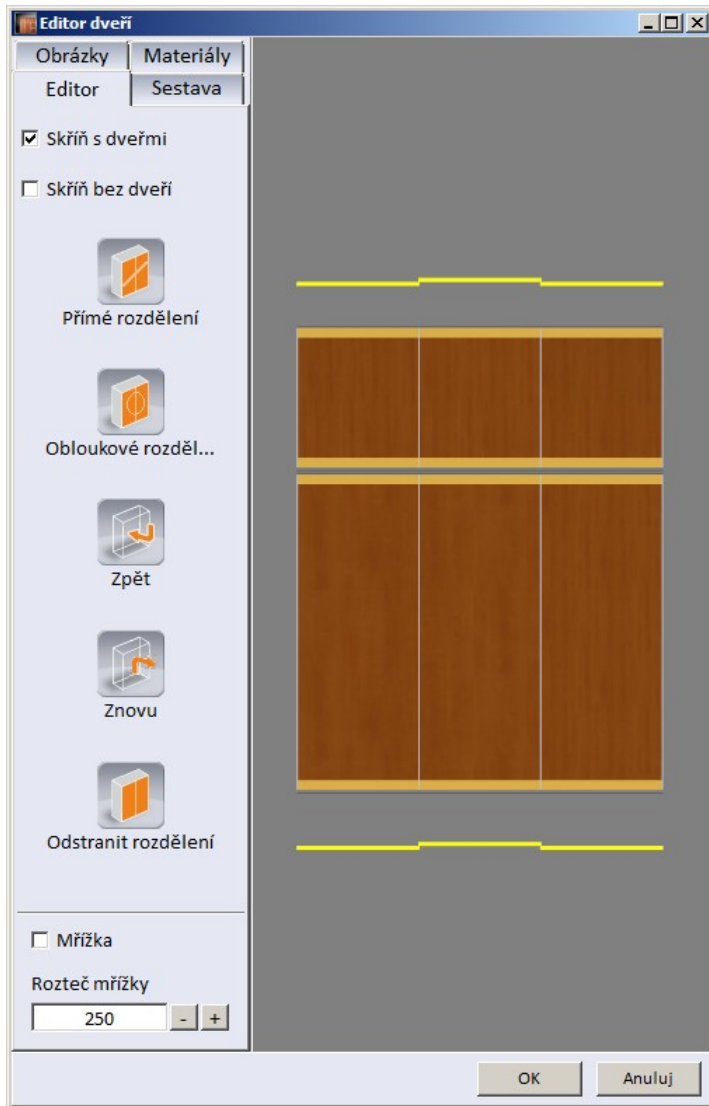
Parametr *Vzdálenost od hrany* se uplatní pouze u dvou úchytek, jediná úchytky je vždy umístěna doprostřed čela zásuvky. Hranou je míněna levá hrana čela pro levou a pravá hrana čela pro pravou úchytku.

Panel *Cena* umožňuje cenu zásuvky navýšit o náklady na její montáž:



Editor dveří

Klepnutím na ikonu  na kartě *Možnosti* otevřete dialogové okno *Editor dveří*, ve kterém můžete navrhovat parametry a vzhled dveří:



Parametry dveří jsou uspořádány na čtyřech kartách *Editor*, *Sestava*, *Obrázky* a *Materiály*. Aktuální návrh dveří je zobrazen v náhledu po pravé straně okna. Dveře v náhledu můžete zmenšovat nebo zvětšovat posouváním myši se současně stisknutým středovým kolečkem myši a posunovat posouváním myši se současně stisknutým pravým tlačítkem myši. Natáčení pohledu není možné.

Po dokončení návrhu dveří klepněte na tlačítko *OK*, dveře budou uloženy do návrhu skříně a dialogové okno se zavře. Klepnete-li na tlačítko *Storno*, návrh dveří se ukončí, ale změny provedené v dialogovém okně budou anulovány.

Dveře jsou vždy zobrazeny v pohledu zepředu, pod a nade dveřmi je umístěno půdorysné schéma uspořádání dolních a horních dveří. Když klepnete pravým tlačítkem myši na žlutou čáru symbolizující dveře, zobrazí se místní nabídka, ve které můžete změnit příčné umístění dveřního křídla:

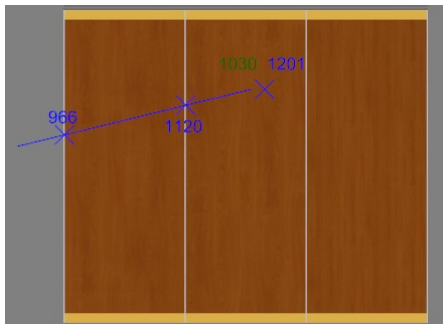


Karta Editor

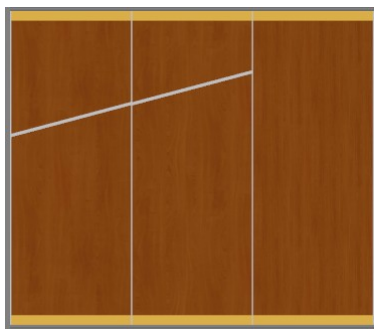
Na kartě *Editor* můžete dveře rozdělit na více sekcí. Každé sekci může být později přiřazen jiný materiál (dřevo, barva, zrcadlo apod.). Rozdělení se provádí nakreslením úseček nebo oblouků napříč dveřmi. Editačními nástroji lze přibližně nakreslené hranice mezi sekcemi dveří podle potřeby dodatečně upravovat.

Přímé rozdělení

Přímé rozdělení dveří spustíte klepnutím na ikonu *Přímé rozdělení*. Nakreslete úsečku tak, že klepnete myší na jejím počátku a pak na jejím konci. Při zadávání bodů se zobrazují údaje o výšce úsečky na okrajích dveřních křídel a souřadnice aktuální polohy myši:

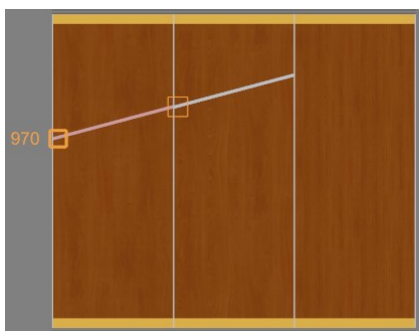


Úsečku můžete nakreslit přes celé dveře nebo jen přes některá křídla. Kurzor myši se magneticky přichytává k levému a pravému okraji dveří. Přichycení poznáte tak, že se místo souřadnic kurzoru (zeleně vodorovná, modře svislá souřadnice) začne zobrazovat pouze svislá souřadnice - výška nad podlahou. Nemusíte se ale snažit o přesnou polohu úsečky, její souřadnice lze dodatečně pohodlně upravit, stačí tedy, když úsečku nakreslíte v přibližné poloze. Bezprostředně po zadání koncového bodu dojde k rozdělení těch křídel, které úsečka protínala:



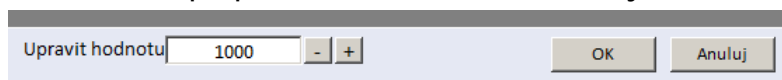
Můžete nakreslit libovolný počet úseček a vytvořit tak libovolný počet dveřních sekcí. Jedinou podmínkou je, že se úsečky (a následně hranice mezi sekcemi dveří) nebudou protínat. Když nakreslíte úsečku, která bude protínat hranici mezi sekcemi, program vymaže jak nakreslenou úsečku, tak hranice, se kterými se úsečka křížila.

Pokud potřebujete hranice sekcí umístit zcela přesně, klepněte na hranici a pak na její počátek nebo konec. Zobrazí se výška bodu nad podlahou:



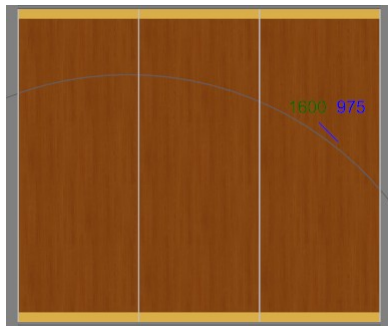
Umístění bodu můžete změnit dvěma způsoby:

- Klepněte myší na vybraný bod a přetáhněte ho myší do správné výšky
- Klepněte myší na číslo znázorňující výšku bodu nad podlahou - u dolního okraje dialogového okna se zobrazí vstupní pole, do kterého můžete zadat výšku bodu číselně:

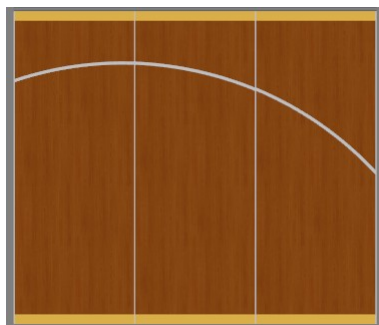


Obloukové rozdělení

Obloukové rozdělení dveří spustíte klepnutím na ikonu *Obloukové rozdělení*. Nejprve zadejte střed kružnice (může ležet a často bude ležet mimo plochu dveří) a pak druhý bod na obvodu kružnice. Při zadávání kružnice se zobrazují pouze aktuální souřadnice kurzoru myši:

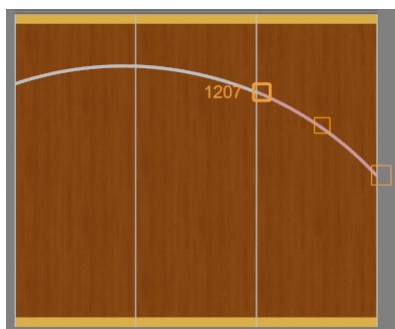


Kružnice může protínat celé dveře nebo jen některá křídla. Kružnici nelze umístit přesně, ale je možné dostatečně upravovat jednotlivé hranice mezi sekcemi. Bezprostředně po nakreslení kružnice program rozdělí křídla, která kružnice protínala:



Můžete nakreslit libovolný počet kružnic a vytvořit tak libovolný počet dveřních sekcí. Jedinou podmínkou je, že se kružnice nesmí protínat stávající hranice mezi sekcemi. Když nakreslíte kružnici, která bude protínat hranici mezi sekcemi, program vymaže jak nakreslenou kružnici, tak hranice, se kterými se kružnice křížila. Nelze nakreslit kružnici, která bude celá ležet na jediném křídle dveří. Oblouk kružnice vždy musí zasahovat alespoň do dvou dveřních křídel.

Chcete-li obloukové rozdělení křídla upravit, klepněte na hranici a pak na její počátek nebo konec. Zobrazí se výška bodu nad podlahou:

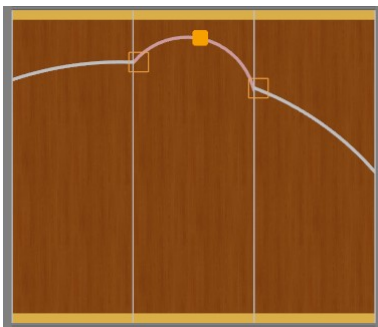


Umístění bodu můžete změnit dvěma způsoby:

- klepněte myší na vybraný bod a přetáhněte ho myší do správné výšky
- klepněte myší na číslo znázorňující výšku bodu nad podlahou - u dolního okraje dialogového okna se zobrazí vstupní pole, do kterého můžete zadat výšku bodu číselně:

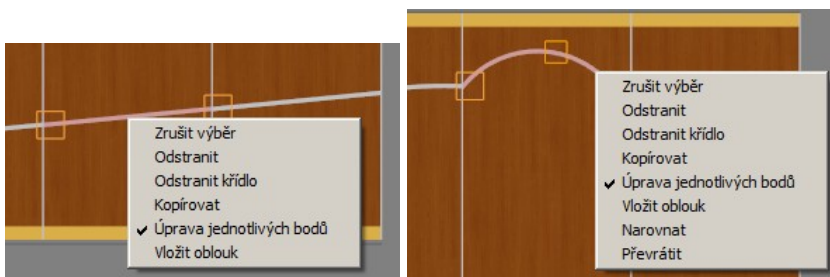
Upravit hodnotu	<input type="text" value="1000"/>	-	+	OK	Anuluj
-----------------	-----------------------------------	---	---	----	--------

Tažením za bod uprostřed obloukové hranice můžete změnit poloměr oblouku:

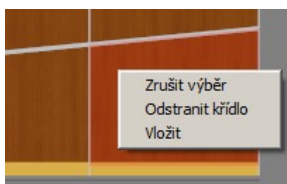


Úpravy rozdělení

Další metody úprav hranic mezi sekcemi dveří jsou k dispozici z místní nabídky nad vybranou přímou a obloukovou hranicí:



Místní nabídka se zobrazuje také nad vybranou sekcí dveřního křídla:



Položkou *Zrušit výběr* zrušíte aktuální výběr hranice sekcí. Výběr zrušíte také klávesou *ESC*.

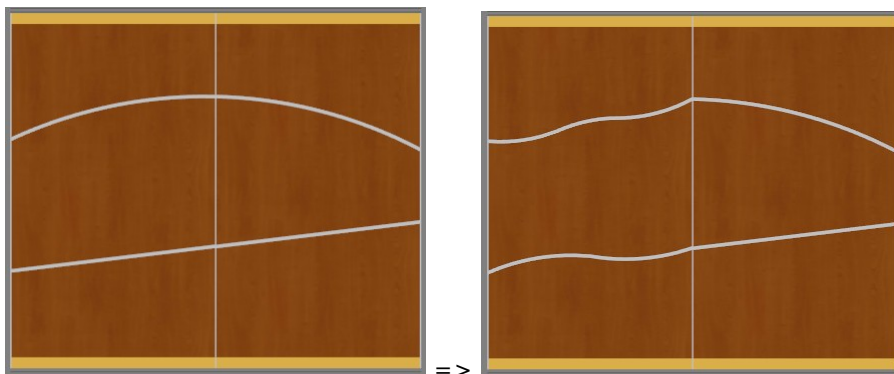
Položkou *Odstranit* odstraníte vybranou hranici. Sekce, které hranice oddělovala, budou propojeny. Vybranou hranici můžete odstranit také klávesou *Delete*.

Položkou *Odstranit křídlo* odstraníte z návrhu skříně to dveřní křídlo na kterém leží vybraná hranice sekcí.

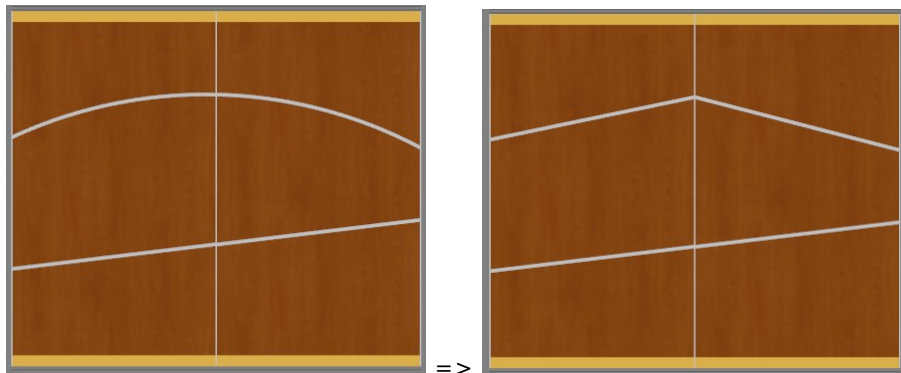
Položkou *Kopírovat* můžete vybranou hranici zkopírovat do schránky pro pozdější vložení do jiné sekce položkou *Vložit*.

Zaškrtnutí položky *Úprava jednotlivých bodů* znamená, že lze myší samostatně upravovat výšky jednotlivých bodů hranice. Když zrušíte zaškrtnutí tohoto přepínače, myši budete posunovat nikoli body, ale hranici jako celek.

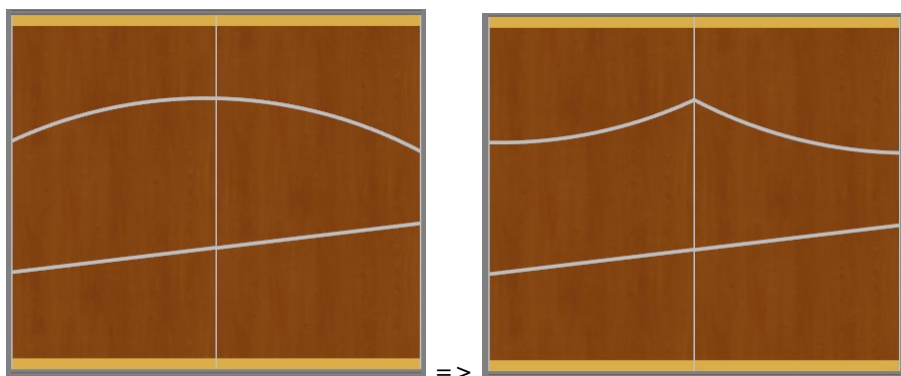
Položkou *Vložit oblouk* můžete do obloukové hranice vložit další protisměrný oblouk. V případě přímé hranice dojde k převedení přímé na obloukovou hranici. Postupným vložem několika oblouků můžete vytvářet vlnovky:






Položkou *Narovnat* můžete z vlnovek postupně odebrat dříve vložené oblouky. Aplikací nástroje můžete obloukovou hranici převést na přímou hranici:




Položkou *Převrátit* změňte směr vydatí oblouku:



Další nástroje

Klepnutím na ikonu  můžete vzít zpět jeden nebo postupně více chybně provedených kroků. Ikona  slouží k opakování kroků, které jste dříve ikonou  vzali zpět.

Ikona  umožňuje z návrhu dveří odebrat všechna rozdělení na sekce.

Přepínačem *Mřížka* můžete v náhledu dveří zobrazit mřížku. Vzdálenost linií mřížky je dána parametrem *Rozteč mřížky*. Zobrazení mřížky nijak neusnadňuje kreslení úseček a kruhových oblouků - v programu chybí možnost uchopování za body mřížky, takže zobrazení mřížky je zbytečné.

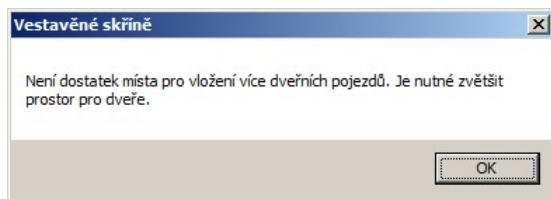
Karta Sestava

Obrázky	Materiály
Editor	Sestava
Hlavní	Horní
Křídla	
<input type="text" value="2"/>	- +
Pojezdy	
<input type="text" value="1"/>	- +
Rezerva nahoře	
<input type="text" value="35"/>	- +
Rezerva dole	
<input type="text" value="20"/>	- +


Tlačítka *Hlavní* a *Horní* volíte příslušnost parametrů k hlavnímu (dolnímu) prostoru skříně nebo hornímu prostoru skříně.

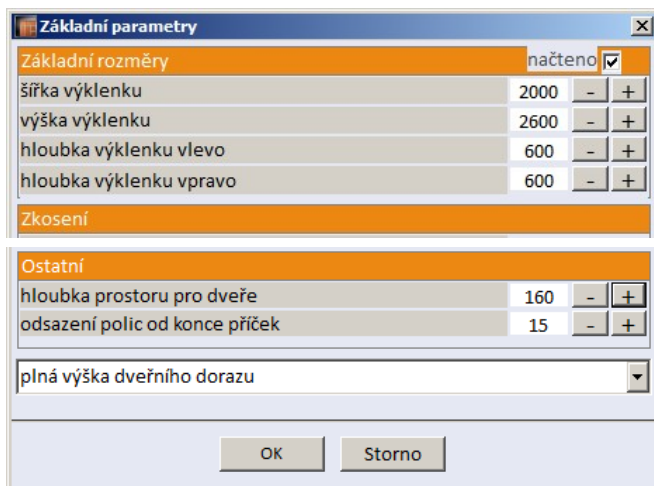
Do pole *Křídla* zadejte počet dveřních křídel.

Do pole *Pojezdy* zadejte počet pojezdů dveří. Standardně je použit jeden pojezd se dvěma kolejnicemi. Budete-li chtít zvýšit počet pojezdů, pravděpodobně se vám zobrazí chyba:



Prostor pro dveře případně můžete zvětšit takto:

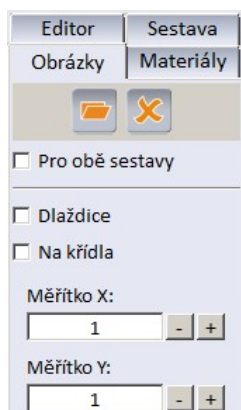
- V postranním panelu *Výklenek* klepněte na ikonu *Základní parametry* .
- Otevře se dialogové okno:



- Upravte parametr *hloubka prostoru pro dveře*.

V polích *Rezerva nahoře* a *Rezerva dole* zadejte snížení horní úrovně a zvýšení spodní úrovně dveří. Taková úprava dveří může být nutná v případě, že skříň bude postavena na nerovnou podlahu, nebo nad ní bude nerovný strop. Program kontroluje mezní hodnoty obou parametrů, které jsou dány použitým dveřním systémem.

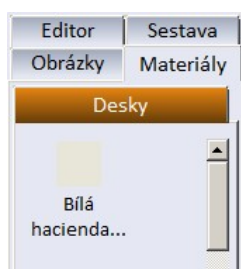
Karta Obrázky



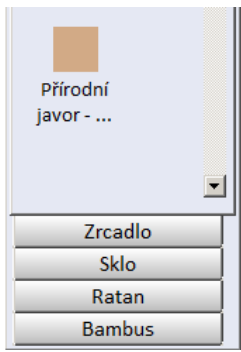
Karta umožňuje na dveře skříňe umístit texturu nebo obrázek ve formátu JPG. Před otevřením obrázku vyberte sekce dveří, na které chcete obrázek umístit. Nebudou-li sekce předem vybrány, obrázek bude umístěn na celá dveřní křídla hlavního úložného prostoru nebo na všechna dveřní křídla, je-li zaškrtnut přepínač *Pro obě sestavy*. Zaškrtnete-li *Na křídla*, obrázek bude vložen samostatně na všechna jednotlivá dveřní křídla. Zaškrtnete-li *Dlaždice*, obrázek bude na plochu pokládán jako dlaždice ve sloupcích a řadách.

V polích *Měřítko X* a *Měřítko Y* můžete zadat měřítka obrázku ve vodorovném a svislém směru. S měřítkem obrázku zachází program naprosto nepochopitelně, zejména nedodrжуje poměr stran originálního obrázku a důsledkem toho je, že nástroj je prakticky velmi špatně použitelný.

Karta Materiály



Z karty můžete jednotlivým sekcím přiřazovat materiálové textury. Textury jsou rozděleny do skupin podle typu. Texturu můžete položit na plochu metodou 'táhni a pusť'. Texturu můžete přiřadit i hromadně - předem vyberte sekce dveří a pak klepněte na požadovanou texturu.



Panely nástrojů

Panely nástrojů jsou umístěny podél levého okraje návrhového okna.

Panel Výklenek



Základní parametry

V dialogovém okně zadejte parametry, určující vnější rozměry a základní vnitřní uspořádání skříně:

Základní parametry		načteno <input checked="" type="checkbox"/>
Základní rozměry		
šířka výklenku	4500	- +
výška výklenku	2600	- +
hloubka výklenku vlevo	670	- +
hloubka výklenku vpravo	670	- +
Zkosení		
zkosit vlevo	<input type="checkbox"/>	
úroveň levého zkosení na bočnici	0	- +
šířka levého zkosení na stropě	0	- +
zkosit vpravo	<input type="checkbox"/>	
úroveň pravého zkosení na bočnici	0	- +
šířka pravého zkosení na stropě	0	- +
Odsazení skříně od stěn výklenku		
vlevo	0	- +
vpravo	0	- +
nahoře	0	- +
vzadu	0	- +
Moduly		
horní prostor	<input checked="" type="checkbox"/>	
samostatné dveře pro horní prostor	<input type="checkbox"/>	
výška hlavního prostoru	1635	- +
výška horního prostoru	915	- +
Ostatní		
hloubka prostoru pro dveře	100	- +
odsazení polic od konce příček	0	- +
odsazení polic od hlavní police	50	- +

OK Storno

Parametry v sekci *Základní rozměry* jsou převzaty z výklenku, který jste označili před spuštěním modulu. Výchozí nastavení parametrů *hloubka výklenku vlevo* a *hloubka výklenku vpravo* je 670 mm. Skříň může mít různou hloubku na levé a pravé straně. Parametry *šířka výklenku* a *výška výklenku* můžete změnit pouze v případě, že zrušíte zaškrtnutí přepínače *načteno* v záhlaví panelu.

Parametry v sekci *Zkosení* umožňují zkosit levý horní nebo pravý horní roh skříně. Zaškrtnete-li *zkosit vlevo* nebo *zkosit vpravo*, zpřístupníte zadání rozměrů zkosení. Zadané zkosení je znázorňováno v náhledu skříně.

Skříň nemusí nutně přiléhat přesně ke stěnám výklenku, její odsazení od výklenku můžete specifikovat v sekci *Odsazení skříně od stěn výklenku*.

V sekci *Moduly* můžete definovat základní uspořádání skříně. Skříň má vždy hlavní (dolní) úložný prostor a volitelný horní úložný prostor (parametr *horní prostor*). Skříň může mít jedny posuvné dveře společné pro hlavní a horní úložný prostor (přepínač *samostatné dveře pro horní prostor* není zaškrtnut) nebo dvojici posuvných dveří zvlášť pro hlavní a pro horní úložný prostor (přepínač *samostatné dveře pro horní prostor* není zaškrtnut). Na řádcích *výška hlavního prostoru* a *výška horního prostoru* můžete zadat rozměry obou úložných prostorů.

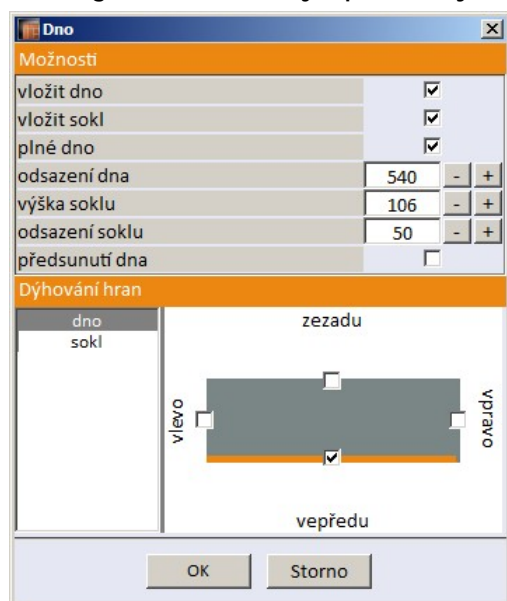
V sekci *Ostatní* můžete vyhradit potřebný prostor pro posuvné dveře (parametr *hloubka prostoru pro dveře*). Standardně je skříň vybavena pojezdy se dvojicí kolejnič. Budete-li potřebovat více kolejnič pro dveřní křídla, budete muset hloubku prostoru pro dveře patřičně zvětšit. Standardně police nelicují s předními plochami příček, ale jsou odsunuty směrem dozadu o vzdálenost, kterou můžete změnit v poli *odsazení polic od konce příček*. Parametrem *odsazení polic od hlavní police*, můžete odsadit konce doplňkových polic od konců hlavních polic (parametr *odsazení polic od konce příček*).

Panel Konstrukce



Dno

V dialogovém okně zadejte parametry dna skříně a soklu:



Význam všech parametrů v sekci *Možnosti* je zcela zřejmý z náhledu skříně. Zrušíte-li přepínač *vložit dno*, skříň bude stát přímo na podlaze (zevnitř skříně bude vidět podlaha) a přepínače *vložit sokl* a *plné dno* budou neaktivní.

V dolní části dialogového okna, v sekci *Dýchování hran*, můžete zaškrtnout, které hrany desky dna a soklu mají být dýchovány.



Strop

V dialogovém okně můžete zadat parametry stropu skříně a stropního zákrytu:



Význam všech parametrů v sekci *Možnosti* je zcela zřejmý z náhledu skříně. Zrušíte-li přepínač *vložit strop*, skříň bude postavena pod stropem (zevnitř skříně bude vidět strop). I bez stropu lze definovat stropní zákryt s případným osvětlením.

Aby program umožnil vložení bodových světel (tj. zpřístupnil parametry *vložit stropní světla*, *počet bodových světel*, *vzdálenost světel od okraje stropu* a *Typ bodového světla*), musíte nastavit parametr *předsazení stropního zákrytu* min. na 100 mm.

Ve střední části dialogového okna, v sekci *Dýchování hran*, můžete zaškrtnout, které hrany desky stropu, podhledu a stropního zákrytu mají být dýchovány.

Z výsuvného seznamu *Typ bodového světla* můžete vybrat, jaký druh světla má být vložen do stropního zákrytu.


Stěny

V dialogovém okně zadejte parametry bočnic skříně a svislých dorazů dveří:




Tlačítka v horní části dialogového okna (*levá bočnice*, *pravá bočnice* atd.) zvolte konstrukční prvek jehož parametry chcete zadat. Obsah dialogového okna se liší pro zadání parametrů stěn a parametrů dorazů.

Přepínačem *v projektu* můžete určit, zda levá resp. pravá bočnice bude součástí skříně. Nebude-li přepínač zaškrtnut, skříň bude postavena přímo ke stěně.

Z výsuvného seznamu *deska* nebo *hrana* můžete vybrat materiál desky a materiál hran desky. Ikonou  můžete zvolit skupinu materiálů, ze které budete materiály desky vybírat - více viz kapitola *Panel Materiály*. V dolní části okna pak zaškrtněte, které hrany desky mají být zvoleným materiálem dýchovány.



Z výsuvného seznamu *typ* zvolte položku *bez dveřního dorazu*, *přímý*, *úhelníkový* nebo *vnější - význam* je patrný z náhledu skříně.

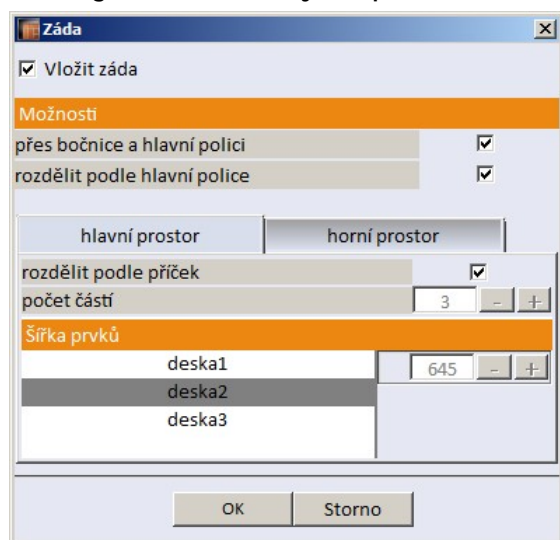
Z výsuvného seznamu *deska* nebo *hrana* můžete vybrat materiál desky a materiál hran desky. Ikonou  můžete zvolit skupinu materiálů, ze které budete materiály desky vybírat - více viz kapitola *Panel Materiály*. V dolní části okna pak zaškrtněte, které hrany desky mají být zvoleným materiálem dýchovány. Nezapomeňte, že v případě úhelníkového dorazu musíte zadat způsob dýchování obou desek, ze kterých je doraz sestaven.

Do polí *šířka* a *hloubka* zadejte rozměry dorazu.



Záda

V dialogovém okně zadejte uspořádání zad skříně:



Zrušíte-li zaškrtnutí přepínače *Vložit záda*, Skříň bude přistavena přímo ke stěně, zevnitř skříně bude zed' vidět.

Přepínačem *přes bočnice a hlavní polici* můžete zadat, zda záda stěny budou umístěna 'nad' bočnicemi a hlavní polici skříně. Zrušíte-li zaškrtnutí, desky zad budou umístěny mezi bočnicemi a polici - význam je patrný z náhledu, skříň v náhledu můžete otočit i během práce v dialogovém okně.

Přepínačem *rozdělit podle hlavní police* můžete ovlivňovat vertikální rozdělení desky zad podle hlavní police, kterou je rozčleněn hlavní a horní úložný prostor skříně.

Klepnutím na záložky *hlavní prostor* a *horní prostor* zvolíte nastavení pro příslušnou část skříně.

Přepínačem *rozdělit podle příček* umožníte rozdělení zad skříně podle pozic hlavních příček ve skříně. Údaje v dolní části dialogového okna jsou informační a nelze je měnit. Uspořádání desek zad je dáno zaškrtnutím přepínačů a vnitřním uspořádáním skříně.



Dveře

V dialogovém okně zadejte parametry dveří:

Uspořádání dveří se zadává samostatně pro hlavní a horní úložný prostor (záložky *Hlavní sestava* a *Horní sestava*).

Z výsuvného seznamu *Možnosti* vyberte systém otevírání skříně. K dispozici jsou varianty *Bez dveří*, *Systém A*, *Systém B* a *Otevíravé dveře*.

Posuvné dveře

V poli *počet křídel* zadejte počet posuvných křídel dveří a v poli *počet pojezdů* zadejte počet pojezdů posuvných dveří. Dveře jsou standardně osazeny jedním pojezdem se dvěma kolejnicemi. Budete-li chtít zvýšit počet pojezdů, postupujte podle návodu v kapitole *Karta Sestava*.

V polích *horní rezerva* a *dolní rezerva* zadejte snížení horní úrovně a zvýšení spodní úrovně dveří. Taková úprava dveří může být nutná v případě, že skříň bude postavena na nerovnou podlahu, nebo nad ní bude nerovný strop. Program kontroluje mezní hodnoty obou parametrů, které jsou dány použitým dveřním systémem.

V polích *vzdálenost vlevo* a *vzdálenost vpravo* zadejte odsazení dveřních dorazů od levé nebo pravé bočnice skříně. Taková úprava dveří může být nutná v případě, že stěny výklenku nejsou rovné nebo je skříň po stranách částečně zapuštěná do jedné nebo obou stěn výklenku.

Dveřní křídla jsou standardně stejně široká. Chcete-li navrhnout asymetrickou skříň, zrušte zaškrtnutí přepínače *automaticky* a zadejte šířku dveřních křídel.

Otevíravé dveře

Zvolíte-li ve výsuvném seznamu *Možnosti* položku *Otevíravé dveře*, obsah dialogového okna se změní:

Program automaticky nastaví šířky dveřních křídel podle vnitřního uspořádání skříně (podle hlavních příček). Když později do skříně vložíte další hlavní příčku, budete muset stávající dveře odstranit (položkou *Bez dveří* z výsuvného seznamu *Možnosti*) a vložit je znovu (volbou položky *Otevíravé dveře*). Je-li skříň rozdělena hlavní policí na hlavní a horní úložnou část, otevíravé dveře budou v této verzi programu uzavírat pouze hlavní část skříně, horní část bude bez dveří nebo pro ní můžete vybrat posuvné dveře v systému A nebo B. Pokud skříň hlavní policí rozdělena není, otevíravé dveře budou generovány na celou výšku skříně. Ve výchozím nastavení budou všechny dveře pravé. Způsob otevírání dveří můžete změnit v dialogovém okně *Otevíravé dveře*, které otevřete z místní nabídky nad vybranými dveřmi (viz kapitola *Editor otevíravých dveří*).

V panelu *Okraje křídla* můžete upravit zmenšení dveřních křídel. Pokud byste na řádcích *vpravo* a *vlevo* zadali nulové hodnoty, dveře by k sobě těsně přiléhaly a patrně by nebylo možné je otevřít. Zadáním hodnot větších než nula umožníte otevírání dveří a vytvoříte určitou rezervu pro nepřesnosti v konstrukci skříně a volnost pantů.

V panelu *materiál* zadejte materiál dveřních křídel.

Zaškrtnete-li přepínač *úchytky > v projektu*, program na každé dveřní křídlo umístí úchytku. Typ úchytky a její polohu můžete upravovat v dialogovém okně *Otevíravé dveře* (viz kapitola *Editor otevíravých dveří*).

V panelu *panty* zadejte počet a typ dveřních závěsů.

Měnit parametry jednotlivých dveřních křídel můžete v dialogovém okně *Otevíravé dveře*. Toto dialogové okno otevřete položkou *Upravit* z místní nabídky nad vybranými dveřmi:

Otevíravé dveře

Okraje křídla

vpravo 4 - +

vlevo 4 - +

nahore 4 - +

dolní 100 - +

materiál

deska Deska 10 mm - Dub st. ▾

hrana Lem 10 mm - Dub suk. ▾

úchytky

otevíraná strana vpravo ▾

model WU85 - Měděná - () ▾

odsazení boční hrany 50 - +

odsazení dolní hrany 800 - +

panty

počet pantů 2 - +

model Nábytkový závěs (vý) ▾

Dýchování hran

nahore

vlevo

vpravo

vespodu

OK Storno

Dialogové okno je popsáno v kapitole *Editor otevíravých dveří*.

Panel Prvky

Panel obsahuje nástroje pro vkládání konstrukčních prvků do vestavěné skříně.



Hromadný výběr

Po klepnutí na ikonu můžete hromadně vybírat konstrukční prvky skříně. Vybrané prvky jsou zvýrazněny červeným obrysovým kvádrem nebo červeným vyplněným obdélníkem, pokud vyberete buňku. U většiny prvků (mimo příček a polic) se na čelní stěně obrysového kvádrů zobrazuje název prvku:





Vybrané prvky můžete hromadně upravovat prostřednictvím místní nabídky.



Příčka

Nástroj umožňuje do skříně vkládat svislé příčky. Po klepnutí na ikonu se otevře volba pro vložení hlavní nebo doplňkové příčky (vysvětlení rozdílů naleznete v dalším textu).





Klepněte na ikonu  nebo . Najedte myší na skříně, program začne v buňkách nabízet možné polohy příček. Ukažte myši na místo, kam chcete příčku vložit a potvrďte její vložení levým tlačítkem myši. Program vždy navrhuje symetrické umístění příčky v rámci buňky. Chcete-li příčku umístit do obecné pozice, stiskněte při vkládání klávesu SHIFT. Vloženou příčku můžete kdykoli později vybrat a přesunout jinam. Vkládání příček ukončíte stisknutím ESC nebo myší klepněte kamkoli mimo skříně.

Police

Nástroj umožňuje do skříně vkládat vodorovné police. Po klepnutí na ikonu se otevře volba pro vložení hlavní nebo doplňkové police (vysvětlení rozdílů naleznete v dalším textu).

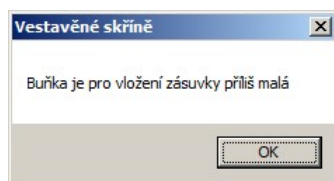


Klepněte na ikonu  nebo . Najedte myší na skříň, program začne v buňkách nabízet možné polohy polic. Ukažte myší na místo, kam chcete polici vložit a potvrďte její vložení levým tlačítkem myši. Program vždy navrhuje symetrické umístění police v rámci buňky. Chcete-li polici umístit do obecné pozice, stiskněte při vkládání klávesu SHIFT. Vloženou polici můžete kdykoli později vybrat a přesunout jinam. Vkládání polic ukončíte stisknutím ESC nebo myší klepněte kamkoli mimo skříň.

Hlavní a doplňkové prvky

Při vkládání příček a polic program rozlišuje hlavní a doplňkové prvky:

- Doplňkové prvky mají menší hloubku, jejich čela jsou tedy více odsazena od dveří směrem k zádům skříně.
- Hlavní příčky mají vliv na případné rozdělení zad skříně, doplňkové příčky nikoli. V případě polic rozděluje záda skříně pouze police, kterou je skříň členěna na hlavní a horní prostor.
- Hlavní prvky lze vkládat pouze mezi hlavní prvky. Jakmile buňka obsahuje nějaký doplňkový prvek, vložení hlavního prvku do této buňky už není možné.
- Hlavní prvky jsou v buňce vždy rozmístovány rovnoměrně (výjimkou je vkládání se současně stisknutou klávesou SHIFT). Doplňkové prvky jsou rovnoměrně rozmístovány pouze mezi sousedními hlavními prvky, nikoli tedy v rámci celé buňky. Jinými slovy - doplňkové prvky neovlivňují polohu hlavních prvků v téže buňce.
- Vložíte-li zásuvku mezi hlavní police, výška zásuvky bude automaticky upravena (zmenšena nebo zvětšena) tak, aby zásuvka vyplnila celý prostor mezi policemi. Vložíte-li zásuvku nad doplňkovou polici nebo mezi doplňkové police, program se bude snažit dodržet navrženou výšku zásuvky. Nebude-li mezi policemi dostatek místa, posune je a když posun nebude možný, zobrazí chybové hlášení:



Zásuvka

Nástroj umožňuje vkládat do skříně zásuvky. Model zásuvky musí být předem navržen v editoru zásuvek, viz kapitola *Editor databáze zásuvek*. Program vkládá buďto výchozí zásuvku nebo naposledy použitou zásuvku (nebo naposledy editovanou v editoru zásuvek).

Způsob vložení zásuvek zaleží na policích ne které nebo mezi které zásuvku vkládáte. Vložíte-li zásuvky mezi hlavní police, výšky zásuvek bude automaticky upraveny tak, aby zásuvky rovnoměrně vyplnily celý prostor mezi policemi - celou buňku. Při vkládání zásuvek nad doplňkovou polici nebo mezi doplňkové police, bude program dodržovat navržené výšky zásuvek. Nebude-li mezi policemi dostatek místa, posune je a když posun nebude možný, zobrazí chybové hlášení.

Na následujících obrázcích je znázorněno vkládání zásuvek nad hlavní polici (na levé straně skříně) a nad doplňkovou polici (na pravé straně skříně):



Po stisknutí ikony najedte myší nad náhled skříně, program začne v buňkách nabízet vhodná umístění zásuvek. Je-li zásuvka zobrazena na požadovaném místě, potvrďte její polohu levým tlačítkem myši. Vkládání zásuvek ukončíte klávesou ESC nebo myší klepněte kamkoli mimo skříň.

Vložené zásuvky můžete vybrat a upravovat je volbou položky *Upravit* s místní nabídky. Otevře se dialogové okno:

Zásuvky

Výška: 313

Konstrukce

Šablona zásuvek: Zásuvka (výchozí)

posuvy: Výsuv 500 (výchozí)

čelní deska: Deska 16 mm - Přírodní

hrany čela: Lem 16 mm - Přírodní je

úchytky: Úchytky (výchozí) - Bílé

Odsazení uvnitř buňky

15

Počet úchytek

1

Dýchování hran

zezadu nahoře

levá bočnice vlevo Vyberte desku pro zobrazení dýchování vpravo

pravá bočnice

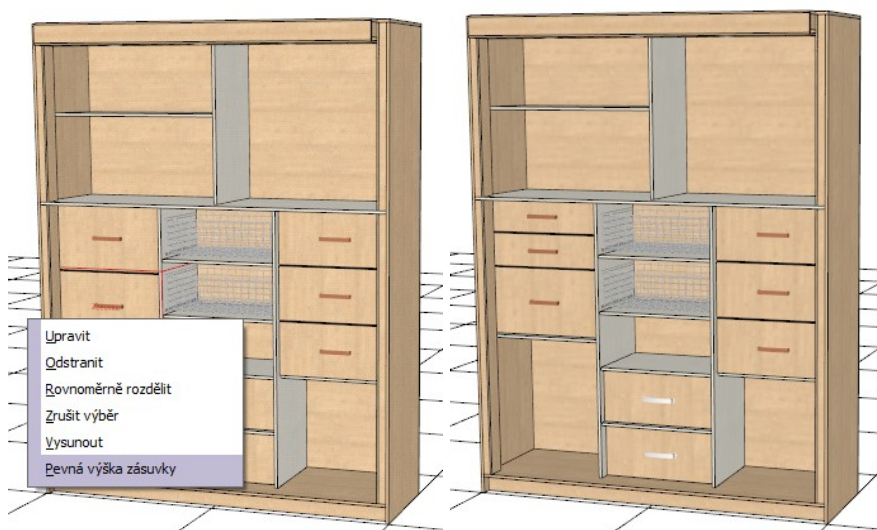
dno vespodu

OK Storno




Význam všech parametrů je zřejmý nebo je popsán v kapitole *Editor databáze zásuvek*.

Při vkládání zásuvek nad hlavní polici je výška jednotlivých vložených zásuvek automaticky přizpůsobována výšce buňky nad hlavní polici tak, aby vložené zásuvky vyplnily celou buňku a aby všechny byly stejně vysoké. Položkou *Pevná výška zásuvky* z místní nabídky nad vybranou zásuvkou lze výšku zásuvky fixovat na aktuální hodnotu. Zásuvky s fixovanou výškou už nebudou dotčeny vkládáním dalších zásuvek.

Na následujícím obrázku je zachyceno vkládání zásuvek do levé části skříně v situaci, kdy je po vložení druhé zásuvky fixována výška spodní (první vložené) zásuvky:



Tyč

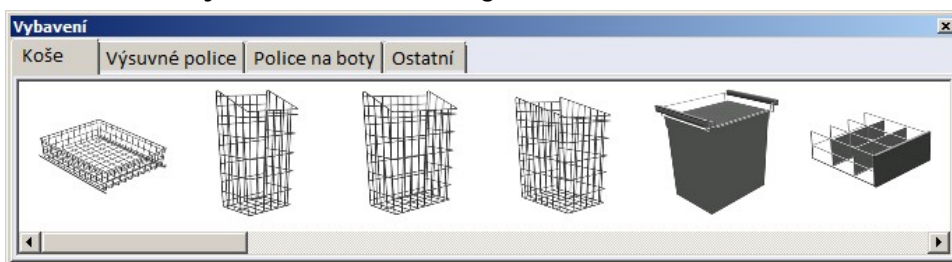
 vodorovná  svislá  příčná	<p>Nástroj umožňuje vkládat do skříně tyče. Po klepnutí na ikonu se otevře volba pro vložení vodorovné tyče (umístěné mezi příčkami nebo bočnicemi), svislé tyče (umístěné mezi policemi, dnem nebo stropem) nebo příčné tyče (umístěné od zad skříně kolmo na dveře).</p> <p>V návrhu skříně se nezobrazuje upevnění tyčí, je však započítáno do jejich ceny.</p>
--	--



Vybavení

Nástroj umožňuje do skříně vkládat prvky vnitřního vybavení jako např. různé koše (na oblečení, na třídění drobností, na špinavé prádlo apod.), výsuvné police, úložné systémy na boty, věšáky apod.

Po stisknutí ikony se zobrazí nové dialogové okno:



Prvky jsou podle typu umístěny na čtyřech kartách se záložkami *Koše*, *Výsuvné police*, *Police na boty* a *Ostatní*.

Klepněte na vybraný prvek a pak najedte myší na skříň, program začne v buňkách nabízet možná umístění prvku. Potvrďte umístění prvku levým tlačítkem myši.

Vložené prvky můžete dodatečně vybrat a přesunout myší v rámci buňky, do které je prvek umístěn.

Volbou *Upravit* z místní nabídky nad vybraným prvkem můžete otevřít dialogové okno a zaměnit prvek za jiný, popř. nastavit některé parametry prvku:



Sklopná tyč

Nástroj umožňuje do skříně vložit sklopnou šatní tyč (pantograf). Po klepnutí na ikonu najedte myší nad návrh skříně a levým tlačítkem potvrďte umístění tyče.



Prázdná buňka

Nástroj umožňuje vložit do skříně prázdnou buňku a tím chránit určitý prostor skříně proti vkládání jakýchkoli jiných prvků. Prázdná buňka je v návrhu znázorněna velkým fialovým X.

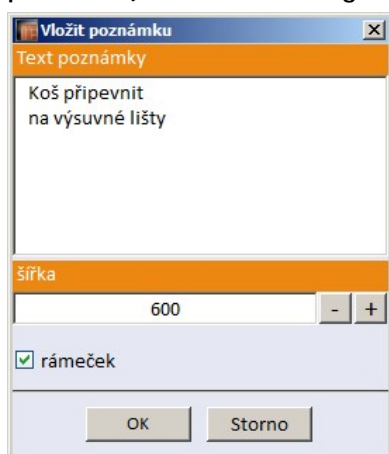


Poznámka

Nástrojem můžete ke skříně připojovat textové poznámky. Poznámka je tvořena odkazem (úsečka vedoucí od určeného místa k poznámce) a textem poznámky. Okolo poznámky může být zobrazen jednoduchý rámeček:



Po stisknutí ikony zadejte levým tlačítkem myši počátek odkazu kdekoli na příčce, polici nebo na čele zásuvky. Pak zadejte levým tlačítkem myši konec odkazu (ke konci odkazu bude připojena poznámka). Otevře se dialogové okno:



Do pole *Text poznámky* запиšte poznámku. Text poznámky je automaticky zalamován podle šířky poznámky zadané v poli *šířka*. Šířku můžete měnit tlačítky + a - nebo přímým zápisem do pole.

Přepínačem *rámeček* můžete vypínat a zapínat zobrazení rámečku okolo poznámky.

Výška písma je fixní a nelze ji změnit. Barva poznámky je stejná jako barva kót a lze ji nastavit v dialogovém okně *Nastavení kót*, viz kapitola *Karta Pohled*.

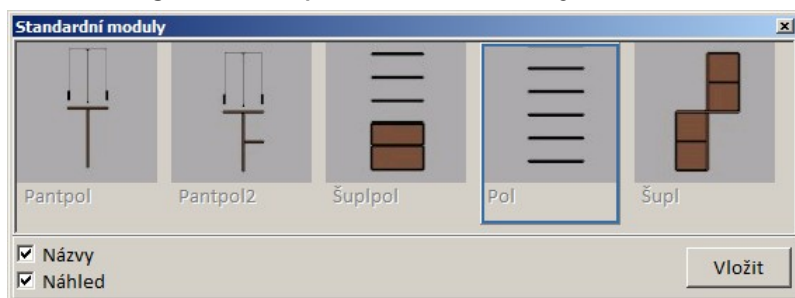
Panel Moduly

Moduly jsou komplexní sestavy několika prvků, které do skříně můžete vkládat jako celek. Po vložení do skříně se modul automaticky rozloží na jednotlivé prvky, se kterými je možné dále pracovat samostatně.



Standardní

Nástrojem můžete vkládat moduly, které jsou zabudovány přímo v databázi. Po klepnutí na ikonu se otevře dialogové okno s přehledem definovaných modulů:



Přepínači *Názvy* a *Náhled* můžete přepínat zobrazení názvů nebo náhledů modulů. Poklepáním na náhled aktivujete textové pole, ve kterém můžete modul přejmenovat.

Modul můžete do skříně vložit dvěma způsoby:

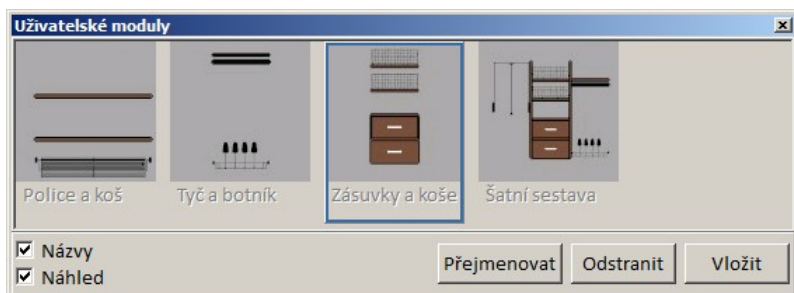
- Vyberte modul, klepněte na tlačítko *Vložit* a klepněte na skříň v místě buňky, do které chcete modul vložit.
- Uchopte modul levým tlačítkem myši, přetáhněte ho myší nad buňku, do které ho chcete vložit a uvolněte tlačítko myši.

Modul po vložení automaticky adaptuje své rozměry na velikosti buňky, do které byl vložen. Pokud to není možné zobrazí se chybové hlášení.



Uživatelské

Nástrojem můžete vkládat moduly, které jste si předem sami vytvořili. Po klepnutí na ikonu se otevře dialogové okno s přehledem uživatelských modulů:

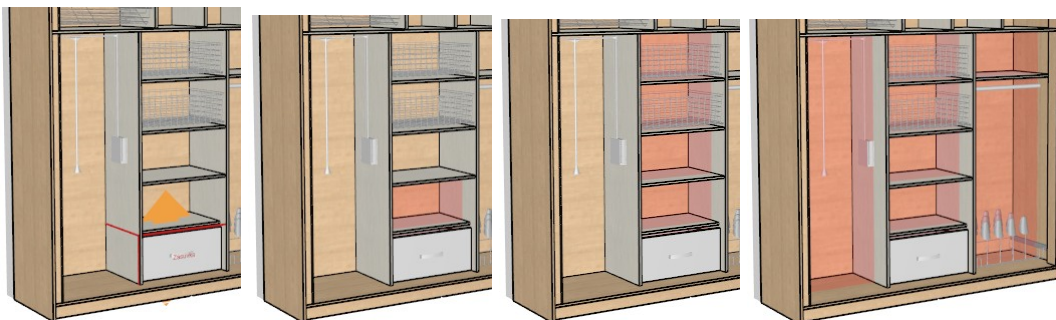


Přepínači *Názvy* a *Náhled* můžete přepínat zobrazení názvů nebo náhledů modulů. Poklepáním na náhled (nebo tlačítkem *Přejmenovat*) aktivujete textové pole, ve kterém můžete modul přejmenovat. Tlačítkem *Odstranit* vymažete vybraný modul.

Uživatelské moduly se vkládají stejně jako moduly standardní (viz popis výše).

Uživatelské moduly vznikají uložením vybrané buňky nebo vybraných buněk. Při uložení modulu postupujte takto:

- Ve skříni vyberte buňky obsahující prvky, které chcete společně uložit jako modul. Buňky lze vybírat několikerým klepnutím myši. Na následujícím obrázku je znázorněn stav po prvním (vybrána zásuvka), druhém (vybrána buňka se zásuvkou), třetím (vybrány všechny buňky mezi hlavními příčkami) a čtvrtém (vybrány všechny buňky hlavního úložného prostoru skříně) klepnutí myši.



- Klepněte pravým tlačítkem myši. Otevře se místní nabídka a z ní zvolte položku *Uložit modul*.

Moduly se standardně ukládají do složky *C:\CadProjekt\CAD Decor v.*

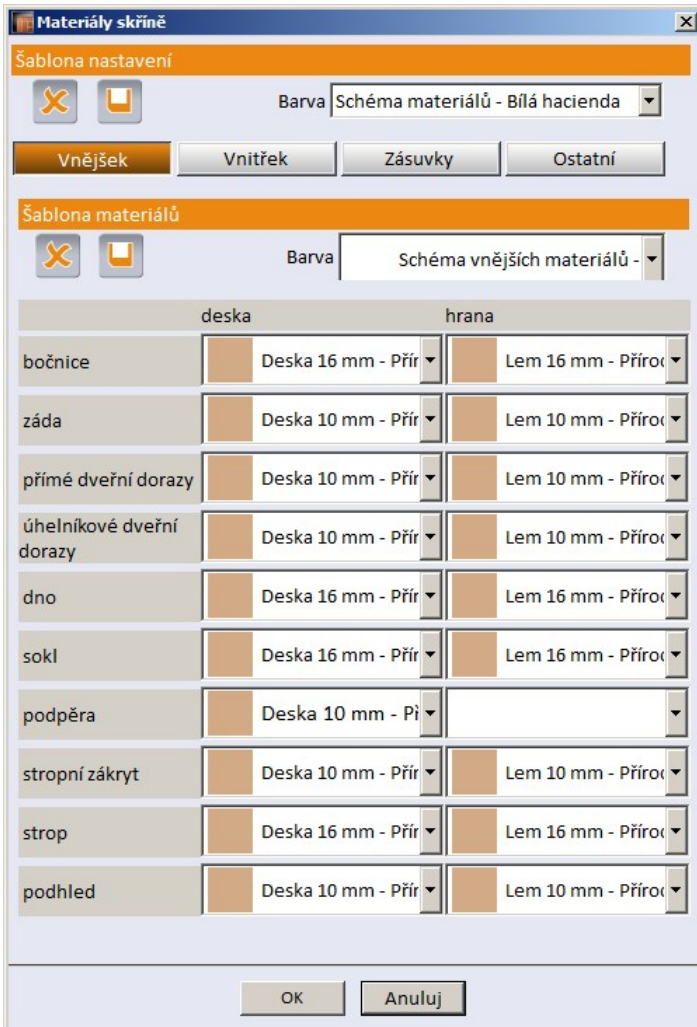
2.0.0\SzafyWnekowe\modMagazine\User. Složku pro moduly můžete změnit v dialogovém okně *Možnosti modulů* (viz kapitola *Karta Možnosti*).

Panel Materiály

Skříň

Nástroj umožňuje nastavit materiály všech konstrukčních prvků vestavěné skříně vyjma dveří.

Materiály dveří se nastavují nástrojem Dveře . Po klepnutí na ikonu se otevře dialogové okno:



Materiály skříně

Šablona nastavení

Barva: Schéma materiálů - Bílá hacienda

Vnějšíšek | Vnitřek | Zásuvky | Ostatní

Šablona materiálů

Barva: Schéma vnějších materiálů

	deska	hrana
bočnice	Deska 16 mm - Přír	Lem 16 mm - Příro
záda	Deska 10 mm - Přír	Lem 10 mm - Příro
přímé dveřní dorazy	Deska 10 mm - Přír	Lem 10 mm - Příro
úhelníkové dveřní dorazy	Deska 10 mm - Přír	Lem 10 mm - Příro
dno	Deska 16 mm - Přír	Lem 16 mm - Příro
sokl	Deska 16 mm - Přír	Lem 16 mm - Příro
podpěra	Deska 10 mm - Pi	
stropní zákryt	Deska 10 mm - Přír	Lem 10 mm - Příro
strop	Deska 16 mm - Přír	Lem 16 mm - Příro
podhled	Deska 10 mm - Přír	Lem 10 mm - Příro

OK Anuluj

Materiály se nastavují zvlášť pro vnějšíšek skříně, pro vnitřek skříně, pro zásuvky a pro ostatní prvky - na kartách *Vnějšíšek*, *Vnitřek*, *Zásuvky* a *Ostatní*.

Materiály skříně

Šablona nastavení

Barva: Schéma materiálů - Bílá hacienda

Vnějšík Vnitřek Zásuvky Ostatní

Schéma barev

Barva: určeno podle globální šabl.

	deska	hrana
hlavní příčky	Deska 16 mm - Bí	Lem 16 mm - Bílá
doplňkové příčky	Deska 16 mm - Bí	Lem 16 mm - Bílá
hlavní police	Deska 16 mm - Bí	Lem 16 mm - Bílá
doplňkové police	Deska 16 mm - Bí	Lem 16 mm - Bílá
hlavní police	Deska 16 mm - Bí	Lem 16 mm - Bílá

Materiály skříně

Šablona nastavení

Barva: Schéma materiálů - Bílá hacienda

Vnějšík Vnitřek Zásuvky Ostatní

Šablona zásuvek: Zásuvka (výchozí)

čelní deska: Dřevěná deska 10 mm (výchozí) - Bílá (výchozí)

hrany čela: Hrana 10 mm (výchozí) - Bílá (výchozí) ()

úchytka: Úchytka (výchozí) ()

1 - +

Materiály skříně

Šablona nastavení

Barva: Schéma materiálů - Bílá hacienda

Vnějšík Vnitřek Zásuvky Ostatní

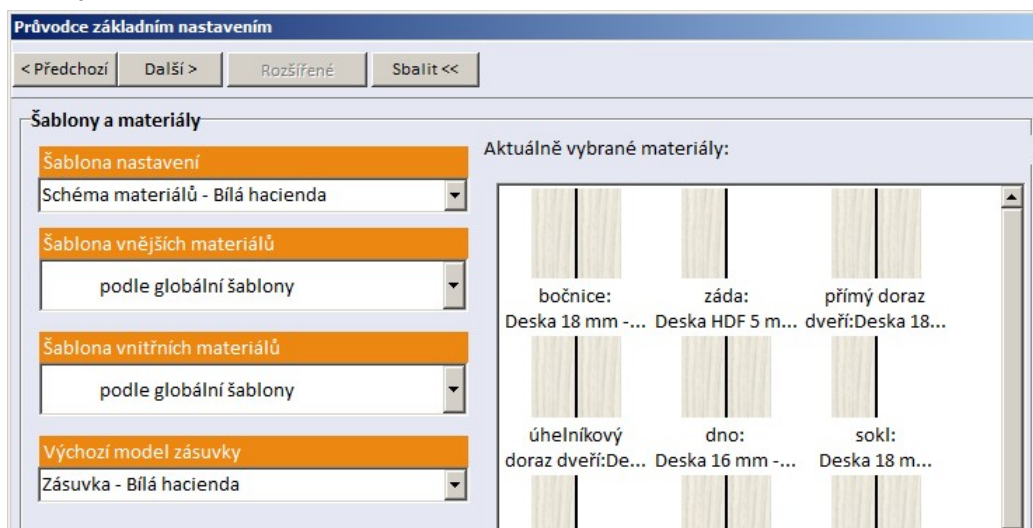
osvětlení podhledu: Halogen (výchozí) ()

kartáče: Protiprachový kartáč (výchozí)



tlumicí pásek: Tlumicí pásek (výchozí)

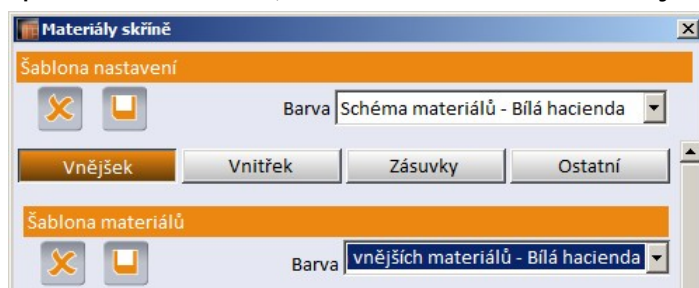
Nastavení všech materiálů můžete ukládat na disk pro pozdější opakované používání v jiných projektech. Lze ukládat jednak schéma materiálů (v sekci *Schéma materiálů* na kartách *Vnějšík* a *Vnitřek*), jednak šablonu nastavení (v sekci *Šablona nastavení* na všech kartách). Šablona nastavení je nadřazena schématům materiálů.

Uložené schéma materiálů můžete při založení nové skříně zvolit v průvodci základním nastavením - viz kapitola *Průvodce základním nastavením*:

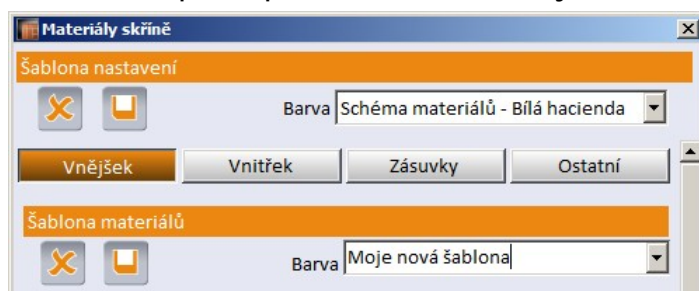


Při uložení materiálového schéma dodržujte tento poměrně nestandardní postup:

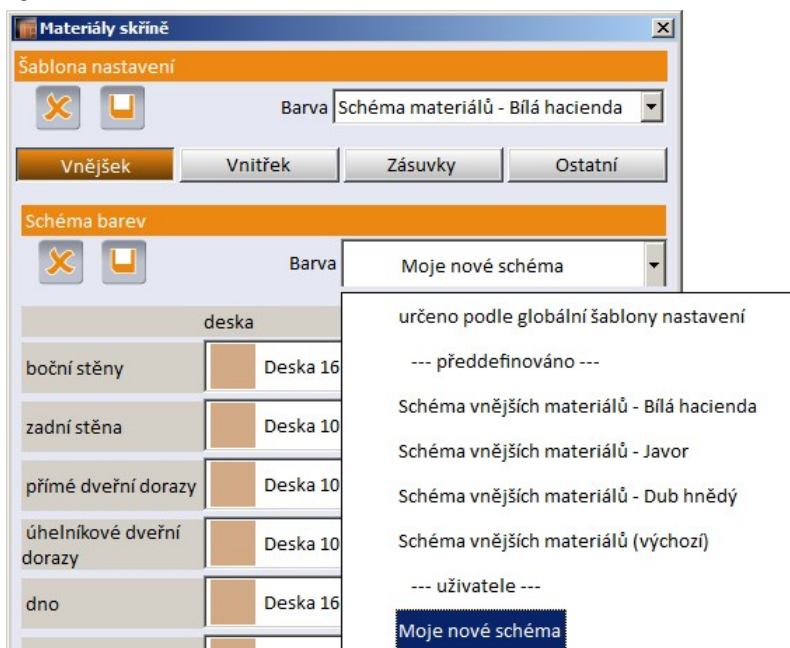
- Klepnutím na ikonu  otevřete dialogové okno *Materiály skříně*.
- Klepněte na záložku, ze které chcete uložit materiálové schéma - *Vnějšíšek* nebo *Vnitřek*.
- Nastavte a zkontrolujte materiály všech konstrukčních prvků.
- Klepněte na ikonu  v sekci *Šablona materiálů*. Tím dojde k aktivaci pole ve výsuvném seznamu vpravo vedle tlačítka (aktuální název schéma bude zvýrazněn):



- Do textového pole запиšte název nové šablony materiálů:



- Nový název potvrďte klávesou ENTER. Tím nové schéma uložíte a jeho název se bude objevovat ve výsuvném seznamu:

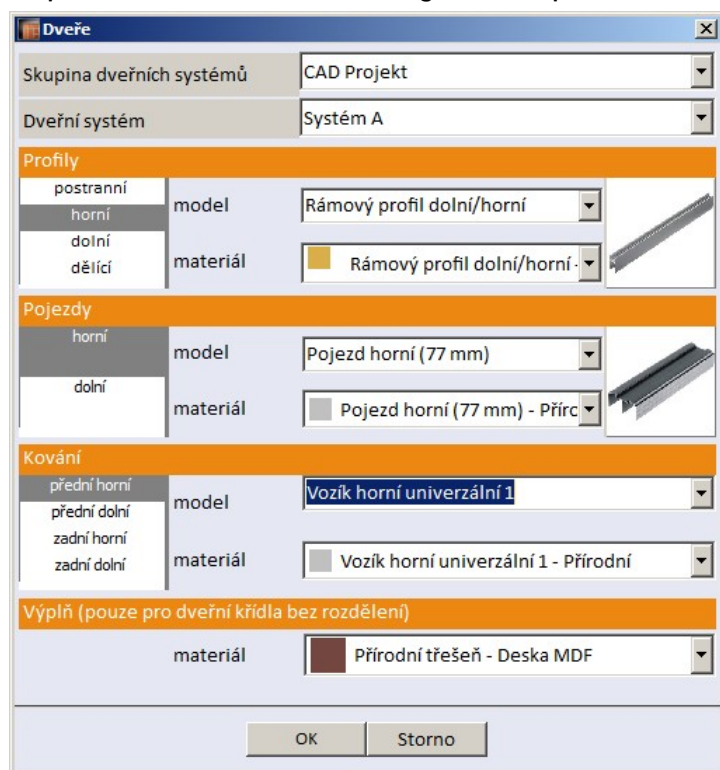


Obdobným způsobem můžete z libovolné karty ukládat i šablony nastavení.



Dveře

Klepnutím na ikonu otevřete dialogové okno pro nastavení materiálových parametrů dveří:



Podobné dialogové okno se zobrazuje v průvodci základním nastavením - viz kapitola *Průvodce základním nastavením*. Další údaje, týkající se dveří, můžete zadat v editoru dveří - viz kapitola *Editor dveří*.

Panel Souhrn



Chyby

Po klepnutí na ikonu provede program kontrolu návrhu a otevře dialogové okno se seznamem všech nalezených problémů:

Chyby	
Nalezené chyby	
	Popis chyby
1	V databázi není žádná deska těchto rozměrů. Provedte rozdělení desek.
2	Prvek nelze vložit na levou stranu skříně, protože je zde umístěn dveřní doraz. (ItemPantograph)
3	Pro použití v této buňce je zásuvka příliš velká (ItemAccessory)
4	Pro použití v této buňce je zásuvka příliš velká (ItemAccessory)
5	Prvek nelze vložit na pravou stranu skříně, protože je zde umístěn dveřní doraz. (ItemAccessory)
6	Pro použití v této buňce je zásuvka příliš velká (ItemAccessory)
7	Prvek nelze vložit na levou stranu skříně, protože je zde umístěn dveřní doraz. (ItemAccessory)
8	Pro použití v této buňce je zásuvka příliš velká (ItemAccessory)

Poklepnutím na řádek s popisem chyby otevřete dialogové okno s příslušným nastavením, ve kterém můžete úpravou parametrů nalezenou chybu opravit.



Zpráva

Nástroj umožňuje generovat přehled a cenovou nabídku všech komponent skříně a provádět tisk přehledu trojím způsobem - jako standardní nebo podrobnou zprávu pro zákazníka a jako podrobnou zprávu určenou pro výrobce skříně.

Před zobrazením přehledu se zobrazí dialogové okno pro zadání rezervy materiálu pro opracování (viz kapitola *Rezerva na opracování*):

Rezerva na opracování	
šířka dna, soklu a podpěry	0 - +
šířka stropu a stropního zákrytu	6 - +
šířka krajního levého modulu	0 - +
šířka krajního pravého modulu	0 - +
šířka levého dveřního dorazu	0 - +
šířka pravého dveřního dorazu	0 - +
výška levého dveřního dorazu	0 - +
výška pravého dveřního dorazu	0 - +
<input type="checkbox"/> Příště nezobrazovat	
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Storno"/>	

Pokud databáze obsahuje ceny prvků v cizí měně, proběhne převod cen podle zadaného kurzu. Pak se zobrazí informační dialogové okno:

Vestavěné skříně	
Konverze kurzu byla dokončena. Zkontrolujte správnost hodnoty kurzu.	
<input type="button" value="OK"/>	

Následně se otevře dialogové okno s přehledem prvků.

Komponenty a prvky





Popis	Modul	Množství	Jednotka
Skříň			
Vršek skříně			
Strop			
Strop			
Lem 10 mm - Přírodní javor (2.268m)		2.268	ks
Deska 10 mm - Přírodní javor (0.200m x 1.874m)		0.375	m2
Podhled			
Spodek skříně			
Dno			
Sokl			
Levá bočnice skříně			
Levá stěna			
Levá stěna			
Levý doraz dveří (hlavní prostor) - boční deska			

Summary:

- Cena bez DPH [Kč]: 38 409,2
- Sleva bez DPH [Kč]/[%]: 0.00 / 0.00
- DPH[%]: 23.00
- Cena s DPH [Kč]: 47 243,3**

Karta *Komponenty a prvky* obsahuje přehled všech použitých komponent, karta *Odhad ceny* obsahuje podrobnou cenovou nabídku a na kartě *Zprávy* můžete generovat tisk.

Přidávání dalších prvků

Klepnutím na jednu z ikon *Vložit desku* , *Vložit liniový prvek* , *Vložit profil*  nebo *Vložit jiný prvek* , můžete do přehledů vkládat další komponenty, které nejsou obsaženy v projektu, ale které zákazník může požadovat např. jako náhradní díl.

Ikony otevírají dialogové okno s přehledem dostupných prvků:

Doplnková deska

Dřevo a materiály na bázi dřeva

Sklo

Zrcadlo

Ratan

Dřevotřísková deska

Deska MDF

Lacobel

Bambus

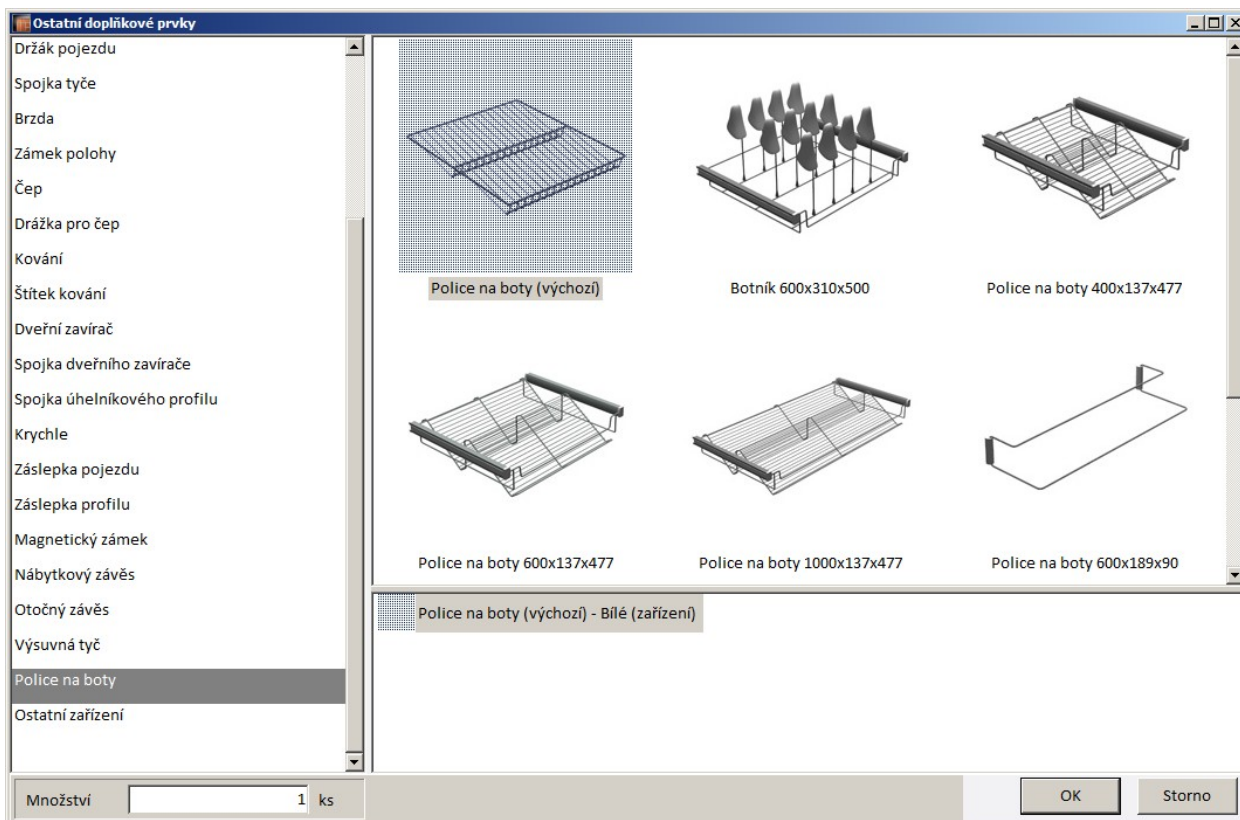
Deska HDF

- Laminovaná dřevotřísková deska 10 mm (výchozí) - Bílá (výchozí)
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Bílá hacienda
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní javor
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní dub
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní buk
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní urbano
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Dub sukatý**
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Dub hnědý
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Borovice hnědá
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Dub antracit
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní merano
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Přírodní třešeň
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Tmavý calvados
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Mahagon
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Makassar
- Laminovaná dřevotřísková deska 16 mm - Černá hacienda
- Laminovaná dřevotřísková deska 18 mm - Bílá hacienda
- Laminovaná dřevotřísková deska 18 mm - Přírodní javor

Šířka: mm

Délka: mm

OK Storno

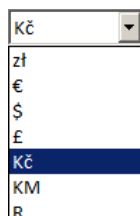


Obsah dialogového okna se podle typu mírně liší. Na levé straně okna je přehled prvků, na pravé straně se zobrazuje náhled nebo druh materiálu. Vyberte požadovaný prvek a klepněte na tlačítko OK. Prvek bude vložen do přehledu komponent skříně.

Nastavení měny

V rámečku *Měna* můžete nastavit měnu cenové nabídky a aktuální měnový kurz.

Měnu nastavíte výběrem symbolu měny v výsuvného seznamu:



Měnový kurz nastavíte klepnutím na ikonu *Měnové kurzy* . Otevře se dialogové okno se seznamem a aktuálně nastavenými kurzy:

Měna	Kurz [Kč]
1 zł	5,9
1 €	26,1
1 \$	---
1 £	---
1 KM	---
- -	
1 Lt	---
1 грн.	---

Zavřít

Ve sloupci *Kurz* zadejte hodnoty potřebných měnových kurzů a dialogové okno zavřete tlačítkem *Zavřít*.

Cenová nabídka

Klepněte na kartu *Cenová nabídka*:

Množství	Jednotka	Cena [Kč]	Sleva [%]	Sleva [Kč]	Cena montáže [Kč]	Cena celkem [Kč]
1.1835	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	1 183,5
1.5246	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	1 524,6
1.5246	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	1 524,6
0.0099	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	9,9
0.0099	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	9,9
1.1611	m2	1 000,0	0.00	0,0	0,0	1 161,1

Cena bez DPH [Kč] 38 409,2
Sleva bez DPH [Kč]/[%] 0.00 / 0.00
DPH[%] 23.00
Cena s DPH [Kč] 47 243,3

Můžete upravovat pole *Množství*, *Sleva [%]* a *Sleva [Kč]*. Chcete-li provést změnu, poklepejte do příslušného pole, zadejte nový údaj a pak klepněte na kterékoli jiné pole.

Program v současné verzi nezahrnuje do výpočtu cenové nabídky položky na řezání nábytkových desek, takže cenová nabídka by měla být chápána jen jako přibližná.

Zpráva

Klepněte na záložku *Zpráva*:

Styl zprávy: Zpráva pro zákazníka - standardní

CAD PROJEKT K&A
 Sklep meblowy CADProjekt
 ul. Kmiecia 19a,
 61-654 Poznań

Uživatelská zpráva
 Číslo projektu: 2013-25a Datum: 23-09-2013

Prodejce		Zákazník		Cenová nabídka	
Název:	CAD Projekt K&A	Název:		Cena bez DPH [Kč]	38 329,2
Jméno:		Jméno:		DPH [%]	23.00
Příjmení:		Příjmení:		Cena s DPH [Kč]	47 144,9
DIČ:	779-00-34-266	DIČ:			

Cena bez DPH [Kč] 38 329,2
Sleva bez DPH [Kč]/[%] 0.00 / 0.00
DPH[%] 23.00
Cena s DPH [Kč] 47 144,9

Z výsuvné nabídky *Styl zprávy* vyberte, jakou zprávu chcete zobrazit a případně exportovat nebo vytisknout. K dispozici jsou tyto možnosti:

Zpráva pro zákazníka - standardní

Zpráva pro zákazníka - podrobná

Zpráva pro zákazníka - standardní


Zpráva pro výrobu

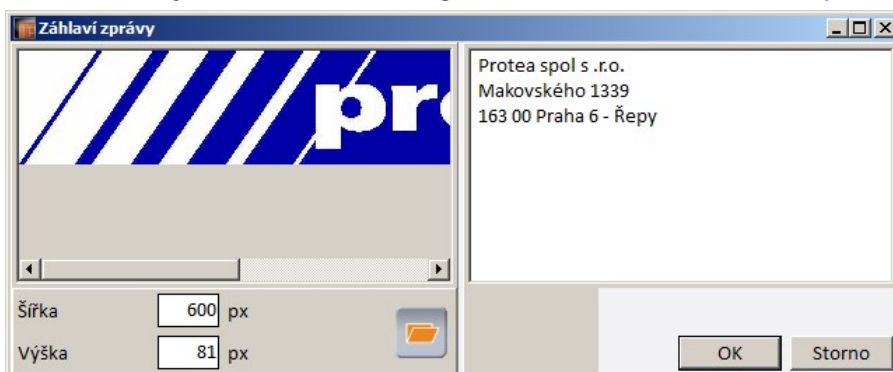
Ikonou *Aktualizovat zprávu* můžete zobrazenou zprávu aktualizovat např. po vložení nové komponenty nebo po změně měnového kurzu.

Ikonou *Export do PDF* zprávu uložíte na disk ve formátu PDF.

Ikonou *Export desek do CSV* můžete zprávu uložit na disk ve formátu CSV do souboru pro Microsoft Excel. Při exportu uloží program dva soubory s názvy *projekt_base.csv* a *projekt_mag.csv*,

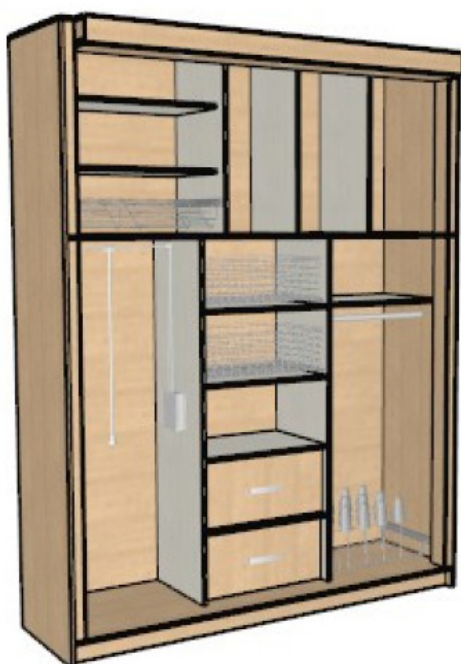
kde *projekt* je název, který zadáte v dialogovém okně. Soubor s příponou *_base.csv* obsahuje informace o všech komponentách skříně, soubor s příponou *_mag.csv* obsahuje přehled tabulí, které je potřeba zajistit pro nařezání desek komponent. Exportované soubory CSV je možno importovat do programu CAD Přířez - viz příslušná uživatelská příručka.

Po stisku ikony  se otevře dialogové okno, ve kterém můžete upravit záhlaví zprávy:



Na následujícím obrázku je ukázka standardní zprávy pro zákazníka:

		Protea spol s .r.o. Makovského 1339 163 00 Praha 6 - Řepy																																														
Uživatelská zpráva																																																
Číslo projektu: 2013-25a		Datum: 23-09-2013																																														
<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Prodejce</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Název:</td><td>CAD Projekt K&A</td></tr> <tr><td>Jméno:</td><td></td></tr> <tr><td>Příjmení:</td><td></td></tr> <tr><td>DIC:</td><td>779-00-34-266</td></tr> <tr><td>Adresa:</td><td>Kmieca 61 654</td></tr> <tr><td>Telefon:</td><td>801-000-269</td></tr> <tr><td>e-mail:</td><td>cadprojekt.com.pl</td></tr> <tr><td>Podpis:</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Prodejce		Název:	CAD Projekt K&A	Jméno:		Příjmení:		DIC:	779-00-34-266	Adresa:	Kmieca 61 654	Telefon:	801-000-269	e-mail:	cadprojekt.com.pl	Podpis:		<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Zákazník</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Název:</td><td></td></tr> <tr><td>Jméno:</td><td></td></tr> <tr><td>Příjmení:</td><td></td></tr> <tr><td>DIC:</td><td></td></tr> <tr><td>Adresa:</td><td></td></tr> <tr><td>Telefon:</td><td></td></tr> <tr><td>e-mail:</td><td></td></tr> <tr><td>www:</td><td></td></tr> <tr><td>Podpis:</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Zákazník		Název:		Jméno:		Příjmení:		DIC:		Adresa:		Telefon:		e-mail:		www:		Podpis:		<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Cenová nabídka</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Cena bez DPH [Kč]</td><td style="text-align: right;">38 526,9</td></tr> <tr><td>DPH [%]</td><td style="text-align: right;">23,00</td></tr> <tr><td>Cena s DPH [Kč]</td><td style="text-align: right;">47 388,0</td></tr> </tbody> </table>	Cenová nabídka		Cena bez DPH [Kč]	38 526,9	DPH [%]	23,00	Cena s DPH [Kč]	47 388,0
Prodejce																																																
Název:	CAD Projekt K&A																																															
Jméno:																																																
Příjmení:																																																
DIC:	779-00-34-266																																															
Adresa:	Kmieca 61 654																																															
Telefon:	801-000-269																																															
e-mail:	cadprojekt.com.pl																																															
Podpis:																																																
Zákazník																																																
Název:																																																
Jméno:																																																
Příjmení:																																																
DIC:																																																
Adresa:																																																
Telefon:																																																
e-mail:																																																
www:																																																
Podpis:																																																
Cenová nabídka																																																
Cena bez DPH [Kč]	38 526,9																																															
DPH [%]	23,00																																															
Cena s DPH [Kč]	47 388,0																																															

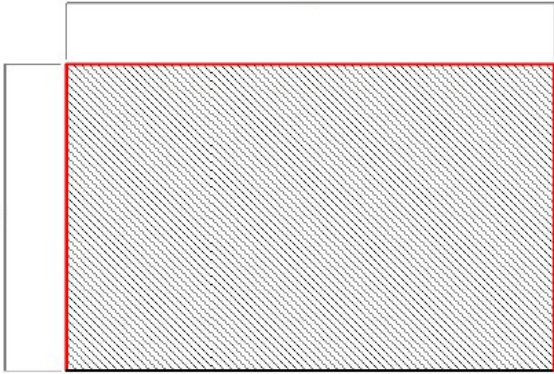


Na následujícím obrázku je ukázka podrobné zprávy pro zákazníka, ve které je standardní zpráva doplněna podrobnostmi o jednotlivých komponentech skříně (zobrazena jen část zprávy):

Dveře		
Funkce	Popis	Poznámka
Dveřní sestava	Sestavy pojezdů: Sestava pojezdů 1 Horní pojezd: Pojezd horní (77 mm) - Přírodní Dolní pojezd: Pojezd dolní (51 mm) - Přírodní	
	Kování pojezdu: Horní přední vozík: Kování (výchozí) - Bílé (zařízení) Horní zadní vozík: Kování (výchozí) - Bílé (zařízení) Spodní přední vozík: Kování (výchozí) - Bílé (zařízení) Spodní zadní vozík: Kování (výchozí) - Bílé (zařízení)	
Dveřní křídlo 1	Dveřní křídla: Profil rámu: Horní hrana dveřního křídla: Rámový profil dolní/horní - Jasně zlatá (0.925m) Spodní hrana dveřního křídla: Rámový profil dolní/horní - Jasně zlatá >(0.925m) Levá hrana dveřního křídla: C profil C16 - Přírodní (1.600m) Pravá hrana dveřního křídla: C profil C16 - Přírodní (1.600m) Dělicí profily: Rozdělení dveřního křídla: Spojovací profil - Přírodní (0.933m) Rozdělení dveřního křídla: Spojovací profil - Přírodní (11.063m)	
	Sekce: Sekce 1 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.513m - Deska s obrázkem) Sekce 2 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.784m - Deska s obrázkem) Sekce 3 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.532m - Deska s obrázkem)	
Dveřní křídlo 2	Profil rámu: Horní hrana dveřního křídla: Rámový profil dolní/horní - Jasně zlatá (0.925m) Spodní hrana dveřního křídla: Rámový profil dolní/horní - Jasně zlatá >(0.925m) Levá hrana dveřního křídla: C profil C16 - Přírodní (1.600m) Pravá hrana dveřního křídla: C profil C16 - Přírodní (1.600m) Dělicí profily: Rozdělení dveřního křídla: Spojovací profil - Přírodní (0.933m) Rozdělení dveřního křídla: Spojovací profil - Přírodní (12.009m)	
	Sekce: Sekce 1 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.623m - Deska s obrázkem) Sekce 2 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.674m - Deska s obrázkem) Sekce 3 Deska: Deska 16 mm - Přírodní třešeň (0.935m x 0.578m - Deska s obrázkem)	
	Sestavy pojezdů: Sestava pojezdů 1 Horní pojezd: Pojezd horní (77 mm) - Přírodní Dolní pojezd: Pojezd dolní (51 mm) - Přírodní	

Následující obrázek zobrazuje část zprávy pro výrobce, ve které je podrobná zpráva pro zákazníka doplněna okótovanými výkresy všech desek s vyznačením dýchovaných hran:

Funkce	Popis	Množství	45
Dno korpusu zásuvky (1 : 2 : 2)	Deska: Dřevěná deska 10 mm (výchozí) - Bílá (výchozí) Hrana: Lem 16 mm - Přírodní javor	0.62m x 0.39m 1.40m	



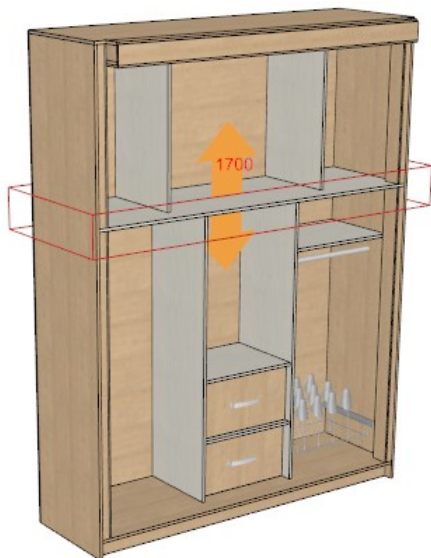
Další nástroje

V této kapitole jsou popsány další možnosti úprav navržené vestavěné skříně.

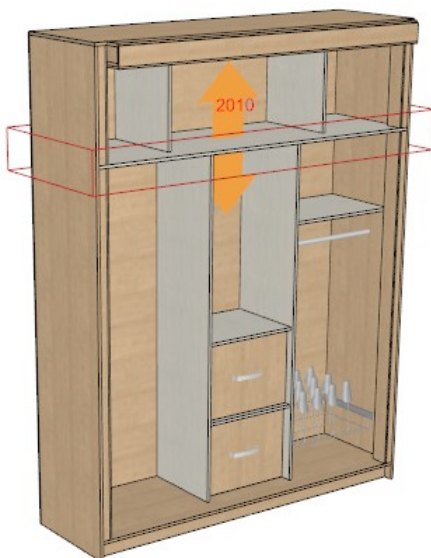
Dynamický přesun prvku

Dynamicky lze přesunovat pouze některé prvky - příčky, police, zásuvky a vybavení skříně (koše, tyče apod.). Postupujte takto:

- Levým tlačítkem myši klepněte na prvek, např. na hlavní dělicí polici. Program ji zvýrazní obrysovým kvádrem a zobrazí šipky, které naznačují možnost a směr přesunu:



- Klepněte levým tlačítkem myši na oranžovou šipku, držte tlačítko myši a pohybujte myši ve směru šipky:

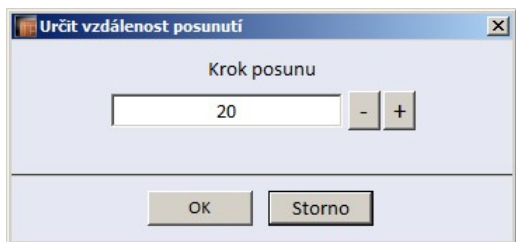


Při posunu zobrazuje program údaj o vzdálenosti buďto od levého okraje skříně (v případě přesunu vodorovně) nebo od podlahy (v případě přesunu svisle), takže polohu prvku můžete zadat zcela přesně.

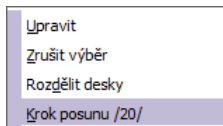
Prvek můžete posunovat pouze o vzdálenost, která je násobkem aktuálně nastaveného kroku. Krok můžete nastavit na kartě nabídek *Upravit*:



nebo v dialogovém okně:



kteřé otevřete položkou *Krok posunu* z místní nabídky nad vybraným prvkem:



Když při přesunu podržíte klávesu SHIFT, bude se přesunovaný prvek přichytávat jiných prvků, na které ukážete myší (např. při posunu police tak můžete její výšku zadat podle jiné police v sousední buňce).

Místní nabídky

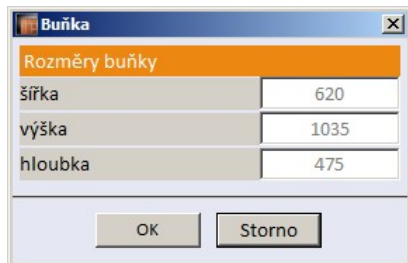
Místní nabídku otevřete klepnutím pravého tlačítka myši na vybraném prvkem. Obsah nabídky se liší podle aktuálně vybraného prvku.

Upravit

Položka *Upravit* se nalézá v každé nabídce a umožňuje upravovat parametry vybraného prvku prostřednictvím nastavení v dialogovém okně. Můžete se setkat s následujícími editory parametrů:

Editor buňky

Vyberte buňku, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



Údaje v dialogovém okně mají pouze informativní charakter, nelze je měnit.

Editor příčky

Vyberte příčku, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



V panelu *Materiál vybraných příček* můžete nastavit materiál příčky,

V panelu *Dýchování hran* můžete zadat, které hrany desky příčky mají být dýchovány.

Parametry panelu *Prvky* jsou k dispozici pouze tehdy, pokud je vybraná příčka rozdělena na více desek. Jednotlivé desky jsou v seznamu reprezentovány názvy *prvek1*, *prvek2* atd. Zaškrtnutím přepínače *viditelný* můžete potlačit zobrazení některé z desek příčky jak v návrhu skříně, tak, po ukončení modulu, v příslušném návrhovém programu. V polích *nahore* a *dole* můžete upravovat výškovou úroveň horní a spodní hrany vybrané desky (vzhledem k úrovni podlahy). Je-li příčka rozdělena na desky, můžete v panelu *Dýchování hran* nastavovat dýchování hran samostatně pro každou desku.

V panelu *Poloha* můžete upravovat umístění příčky (vzhledem k okraji skříně nebo zadáním velikosti sousedních buněk) a odsazení příčky od dveří. Změna odsazení příčky má vliv na odsazení všech vložených prvků. Parametry *poloha buňky*, *rozměr buňky vlevo* a *rozměr buňky vpravo* se vzájemně ovlivňují.

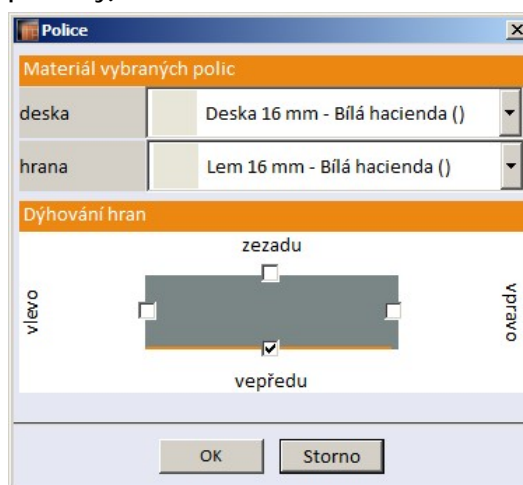
Editor police

Vyberte polici, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



V dialogovém okně můžete nastavit materiál police, dýchování hran, umístění police (vzhledem k podlaze nebo zadáním velikosti sousedních buněk) a odsazení police od dveří. Změna odsazení police má vliv na odsazení všech vložených prvků.

Varianta pro hlavní dělicí polici (mezi úložnými prostory):



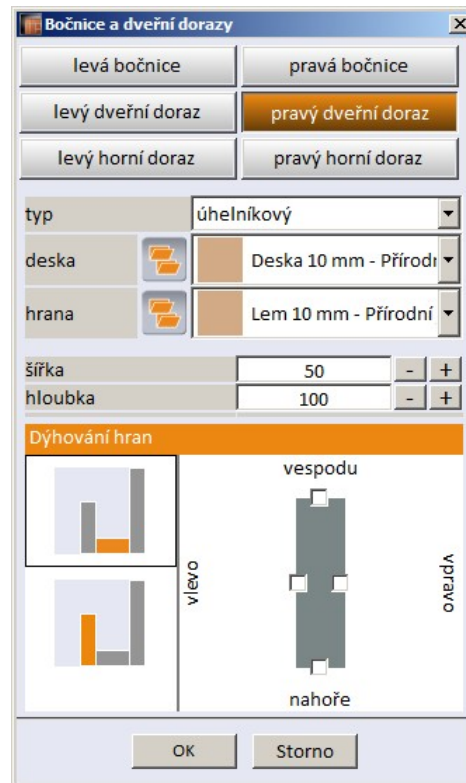
Editor bočnice a dorazu

Vyberte bočnici skříně (nebo dveřní doraz), pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



V dialogovém okně můžete nastavit materiál bočnice, dýchování hran, můžete zde také bočnici z návrhu odstranit.

Varianta pro dveřní dorazy:



Editor zásuvky

Vyberte zásuvku, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:

Zásuvky

Výška: 313

Konstrukce

Šablona zásuvek: Zásuvka (výchozí)

posuvy: Výsuv 500 (výchozí)

čelní deska: Deska 16 mm - Přírodní

hrany čela: Lem 16 mm - Přírodní je

úchytka: Úchytka (výchozí) - Bílé

Odsazení uvnitř buňky: 15

Počet úchytek: 1

Dýchování hran

zepředu	nahore
zezadu	Vyberte desku pro zobrazení dýchování
levá bočnice	vpravo
pravá bočnice	vespodu

OK Storno

V dialogovém okně můžete měnit výšku zásuvky, použít jiné schéma zásuvky, nastavit materiály desek zásuvky a dýchování hran, můžete také zadat odsazení čela zásuvky od čelní plochy buňky do které je zásuvka vložena. Parametry jsou podrobně popsány v kapitole *Editor databáze zásuvek*.

Editor dna a soklu

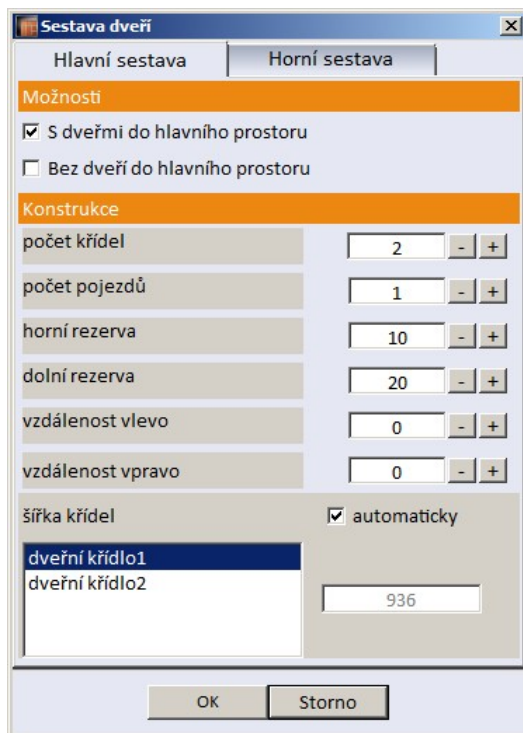
Vyberte dno skříně nebo sokl, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



Parametry jsou popsány v kapitole *Panel Konstrukce > Dno*.

Editor sestavy dveří

Vyberte dveře, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



Parametry jsou popsány v kapitole *Panel Konstrukce > Dveře*.

Editor otevíravých dveří

Vyberte křídlo otevíravých dveří, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:

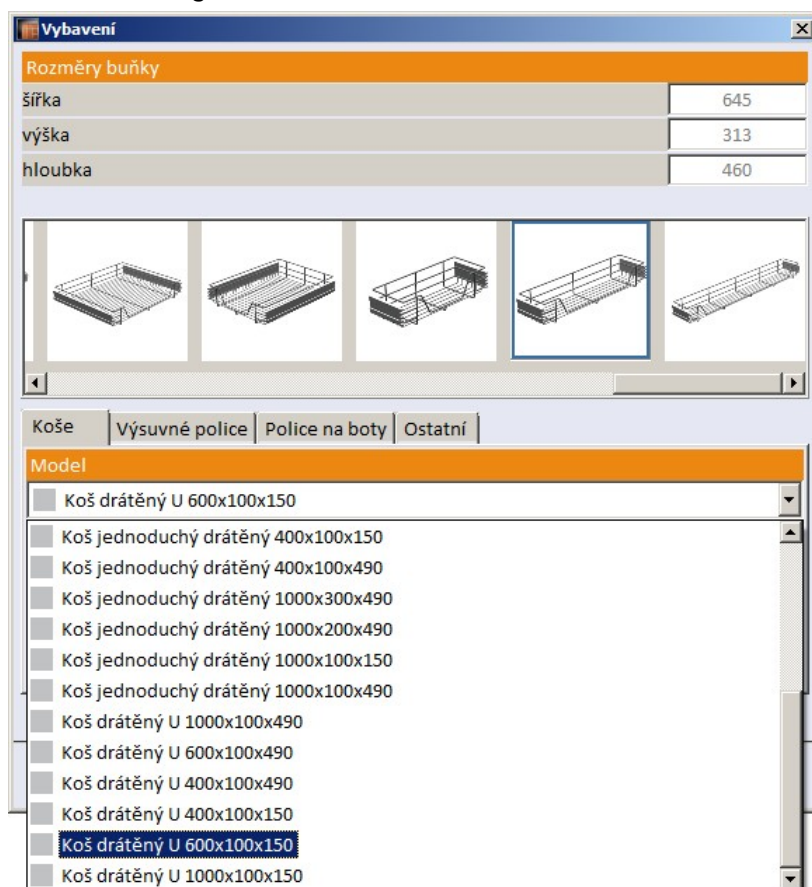
Většina parametrů je popsána v kapitole *Panel Konstrukce > Dveře > Otevíravé dveře*.

V panelu *úchytka* můžete změnit parametry úchytka vybraného dveřního křídla. Přepínačem v záhlaví panelu definujete, zda na křídle úchytka bude, či nikoli. Na řádce *otevíraná strana* zvolte, která strana křídla se bude otevírat (na druhé budou panty). Na řádce *model* zvolte typ úchytka. V polích *odsazení od boční hrany* a *odsazení od dolní hrany* zadejte polohu úchytka. Boční hranou se rozumí hrana na otevírané straně křídla.

V panelu *Dýchování hran* zadejte, které hrany dveřního křídla mají být opatřeny dýchou.

Editor vybavení

Vyberte prvek vybavení, pravým tlačítkem myši otevřete místní nabídku a zvolte položku *Upravit*. Otevře se dialogové okno:



V dialogovém okně můžete provést záměnu vloženého vybavení za jiné.

Další nástroje místní nabídky

Kopírovat

Položka se v místní nabídce objeví pro předchozím výběru buňky nebo po výběru více buněk. Nástroj umožňuje zkopírovat obsah buňky pro pozdější vložení nástrojem *Vložit*.

Vložit

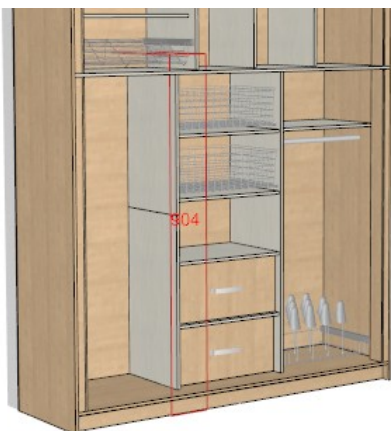
Položka se v místní nabídce objeví pro předchozím výběru buňky. Nástroj umožňuje do vybrané buňky vložit obsah jiné buňky (nebo jiných buněk), který byl předem zkopírován položkou *Kopírovat*.

Zrušit výběr

Volbou položky zrušíte předchozí výběr prvků.

Rozdělit desky

Nástroj umožňuje velké (dlouhé) deskové prvky rozdělit na dvě a více menších (kratších) desek. Nástroj lze aplikovat na strop skříně, bočnice, příčky, police a dno skříně. Po spuštění se na vybraném prvku objeví příčka rozdělení s výpisem vzdálenosti rozdělení od podlahy nebo od levého okraje skříně. Myší můžete příčkou pohybovat, po dosažení požadované polohy umístění příčky potvrďte levým tlačítkem myši:

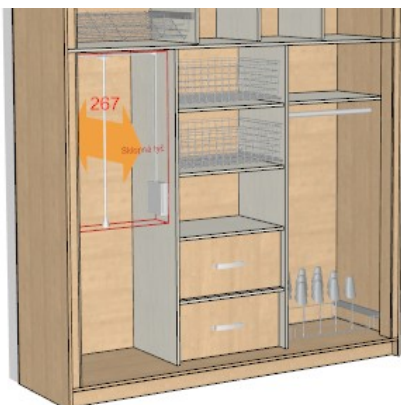


Odstranit rozdělení desek

Volbou položky můžete odstranit předchozí rozdělení desky - prvek bude opět tvořen jedinou souvislou deskou.

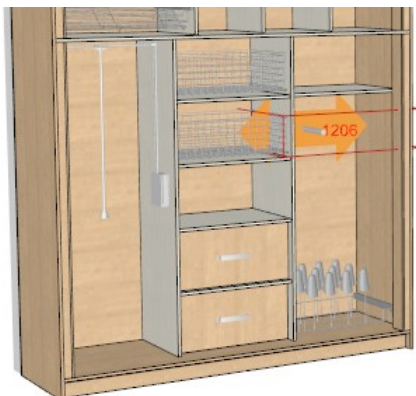
Přesunout dopředu/dozadu

Položka umožňuje sklopnou tyč nebo vodorovnou tyč přesunout příčně směrem ke dveřím nebo směrem k zádům skříně. Po volbě položky se objeví oranžová šipka, za kterou tyč můžete uchopit a posunout:



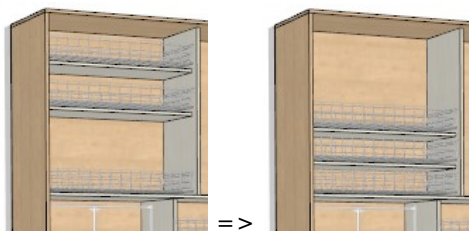
Přesunout doprava/doleva

Položka umožňuje příčnou tyč přesunout vodorovně směrem k pravé nebo levé bočnici. Po volbě položky se objeví oranžová šipka, za kterou tyč můžete uchopit a posunout:



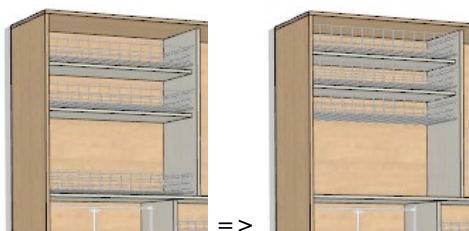
Uspořádat zdola nahoru

Položka se objeví po výběru buňky a umožňuje všechny prvky vložené do buňky uspořádat co možná nejtěsněji ke spodnímu okraji buňky:



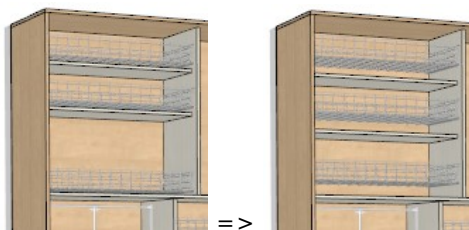
Uspořádat shora dolů

Položka se objeví po výběru buňky a umožňuje všechny prvky vložené do buňky uspořádat co možná nejtěsněji k hornímu okraji buňky:



Rovnoměrně rozdělit

Položka se objeví po výběru buňky a umožňuje všechny prvky vložené do buňky uspořádat rovnoměrně po výšce buňky:



Odstranit buňku

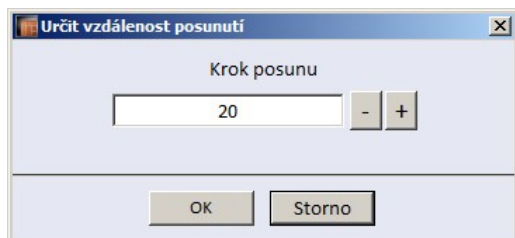
Položka umožňuje odstranit z projektu obsah vybrané buňky nebo obsah všech vybraných buněk.

Uložit modul

Položka umožňuje obsah vybraných buněk uložit jako modul pro pozdější opakované vkládání do jiných projektů. Viz kapitola *Panel Moduly*.

Krok posunu

Položka umožňuje zadat krok pro dynamické posouvání prvků (polic, příček, tyčí apod.). Po volbě položky se otevře dialogové okno pro zadání požadované hodnoty:



Vysunout

Položka umožňuje vysunout (částečně otevřít) vybrané zásuvky. Viz kapitola *Karta Pohled > Vysunout zásuvky*.

Pevná výška zásuvky

Položkou můžete fixovat aktuální výšku vybrané zásuvky. Zásuvky s fixovanou výškou nebudou dotčeny vkládáním dalších zásuvek do stejné buňky. Viz kapitola *Panel Prvky > Zásuvka*.

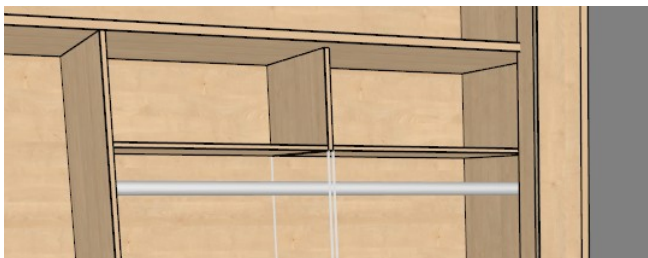
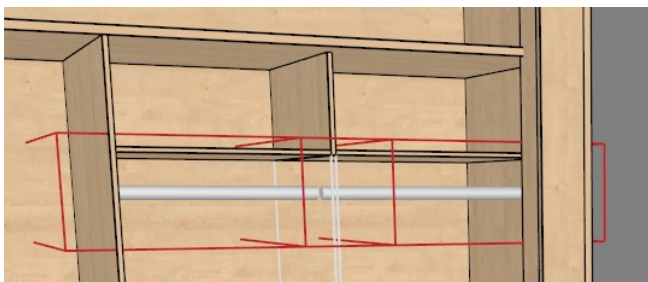
Propojení prvků

Stejná prvky lze propojit v místě odstraněné části příčky do jednoho prvku. Postupujte takto:

- Příčku rozdělíte na desky a část příčky odstraňte (viz kapitola *Editor příčky*):



- Vložte identické prvky do sousedních buněk, např. šatní tyče, sklopné tyče nebo zásuvky. Prvky mohou být vloženy i před rozdělením příčky.
- Posuňte vložené prvky tak, aby byly umístěny ve stejné výšce. Toho lze docílit pouze tak, že první prvek umístíte myší nebo zadáním výšky prvku v dialogovém okně a druhý posunete k prvnímu myší se současně stisknutou klávesou SHIFT. Je-li stisknuta klávesa SHIFT, posunovaný prvek se magneticky přichytává k jiným prvkům, na které myší ukážete.
- Vyberte oba prvky (např. obě šatní tyče) a z místní nabídky zvolte položku *Propojit*:



Propojené prvky můžete volně posunovat, ovšem jen v oblasti, ve které je odstraněna část příčky. Změníte-li tvar nebo parametry skříně, propojené prvky program automaticky oddělí. Pokud potřebujete prvky oddělit manuálně, vyberte jejich propojení a z místní nabídky zvolte položku *Oddělit*.

Vizualizace návrhu

Vizualizace provedeného návrhu vestavěné skříně se provádí v programech CAD Decor, CAD Kuchyně nebo CAD Decor PRO. Podrobnosti naleznete v uživatelských příručkách těchto programů.

Následující vizualizace byly provedeny v programu CAD Decor PRO v modulu *Profesionální rendering*. Skříně na obrázcích byly navrženy v modulu *Vestavěné skříně*, jehož možnosti byly popsány v této příručce.

Vestavěná skříň s průhlednými skleněnými dveřmi:



Vestavěná skříň se zkoseným rohem a přímým rozdělením dveří:



Vestavěná skříň bez dveří - systém otevřených polic:



Stejná skříň se dveřmi s obloukovým rozdělením:



Zobrazení skříně v odstínech šedi:



Rohová skříň:

